



# 诚悉设计软件

## 用户手册



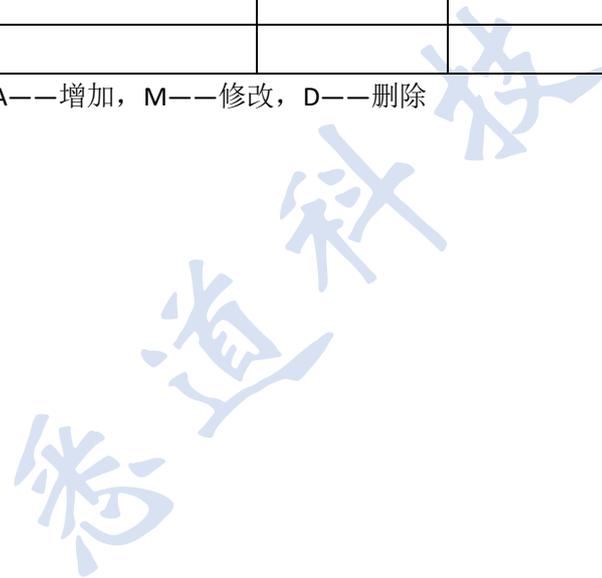
武汉悉道建筑科技有限公司  
2019年3月



## 文档修订记录

版本编号或者 更改记录编号	变化状态	简要说明（变更内容 和变更范围）	日期	变更人	批准日期	批准人
V1.0	C	文档编制	2018.07			IT 研发中心
V1.1	A,M	文档编制	2019.03	HX	2019.03.6	IT 研发中心

\*变化状态：C——创建，A——增加，M——修改，D——删除





## 版 权 申 明

本文档版权归武汉悉道建筑科技有限公司所有。

书籍仅供个人学习、参考使用，任何集体和个人不得用于商业用途。

悉道科技



## 前 言

诚悉设计软件是一款基于国际通用 BIM 平台 Autodesk Revit 开发的专业轻钢建筑设计软件。该软件通过三维化的操作界面，以 BIM 信息流的方式无缝连接建筑、结构、水电暖以及内外装的设计工作，生成的结果数据(包括施工图、计算书、材料清单和加工文件等)可直接对接审批、报价、采购、加工生产及施工环节，期间无需重复建模，极大提高工作效率。

该软件集成了大量建筑产品规则，可一键生成排列复杂的墙架、楼层桁架、屋架及檩条，将设计师从繁重的体力劳动中解放出来；同时软件也有极大的自由度，设计师可对骨架自由编辑，以满足特定的设计需求。软件结合国内最新的轻钢建筑相关规范，自动生成计算书，满足国内图审报建的需求。

该软件主要面向设计院用户(有一定经验的建筑师、结构工程师)、工程承包商、设备制造商等。

悉道科技



# 目 录

版权申明.....	3
前言.....	4
目录.....	5
1 引言.....	6
1.1 编写目的.....	7
2 用途.....	7
2.1 功能.....	7
2.2 特点.....	7
2.3 安全保密.....	7
3 运行环境.....	7
3.1 硬件设备.....	7
3.2 支持软件.....	8
4 使用说明.....	8
4.1 软件安装.....	8
4.2 打开 Revit.....	9
4.2.1 打开插件&菜单导航.....	9
4.2.2 显示-隐藏.....	10
4.3 总体信息-项目设置.....	11
4.3.1 总信息.....	11
4.3.2 项目检查.....	11
4.4 墙架.....	12
4.4.1 墙体前处理.....	12
4.4.2 墙体骨架生成.....	19
4.5 楼板.....	20
4.5.1 楼面前处理.....	20
4.5.2 楼层梁生成.....	23
4.6 屋面.....	25
4.6.1 屋面前处理.....	26
4.6.2 屋架生成.....	32
4.7 檩条.....	33
4.8 龙骨编辑.....	34
4.8.1 移动.....	35
4.8.2 复制.....	35
4.8.3 龙骨编辑器.....	35
4.8.4 隐藏/显示灌浆孔.....	39
4.9 编号.....	39
4.10 数据输出.....	39
4.10.1 图纸.....	39



---

4.10.2	材料统计 .....	- 40 -
4.11	其他工具 .....	- 41 -
4.11.1	局部三维 .....	- 41 -
4.12	结构计算 .....	- 41 -
4.12.1	生成结构计算书 .....	- 41 -
5	Revit 操作相关 .....	- 44 -
5.1	素模样板如何调出来 .....	- 44 -
5.2	软件报错 .....	- 46 -

悉道科技

# 1 引言



## 1.1 编写目的

本说明书为指导用户(如: 结构设计师)使用诚悉设计软件而编写, 希望该手册能帮助您(们)在使用软件过程中快速准确完成设计工作。

本手册主要介绍了软件各功能模块使用方法。

## 2 用途

### 2.1 功能

诚悉设计软件是在建筑设计师已完成的建筑模型上使用的一款快速生成结构部件的软件, 主要分为墙架生成, 楼层梁生成, 屋架生成, 屋面檩条生成, 龙骨编辑器, 编号, 数据输出, 小工具和结构计算九个功能模块。

### 2.2 特点

本软件汲取了国外软件的优点,同时也对其缺点进行了优化。

主要特点如下:

- 本软件对于房屋各部品进行预处理后, 能自动生成墙架、内外楼层桁架、屋架和檩条等结构部品, 减少人工操作, 极大提升设计效率。
- 能导出平面施工图、拼装图, 此功能能大大的减少设计者画图时间, 将重复的制图交给计算机完成。
- 一键导出物料清单、机器加工文件, 无缝对接机器生产。
- 模型自动导荷进行计算分析, 可一键导出符合国内图审标准的计算书。
- 自动生成建筑三维 BIM 模型。
- 经过各种复杂项目验证, 完全满足轻钢建筑体系的设计需求。

### 2.3 安全保密

软件需要加密锁才可使用, 加密锁记录了用户信息和相应的使用期限。

## 3 运行环境

### 3.1 硬件设备

计算机主频: CPU Intel 主频 2.0G 及以上

内存: DDR 4G 以上

磁盘: 50G 以上



显卡：独立显卡

## 3.2 支持软件

软件平台：Revit 2017

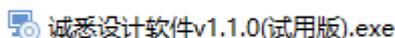
操作系统：Windows7 以上

## 4 使用说明

### 4.1 软件安装

安装步骤如下：

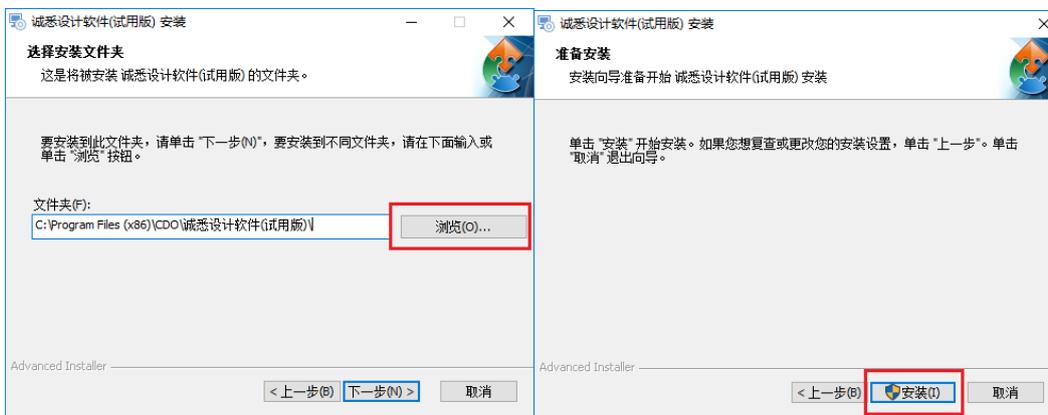
解压诚悉设计软件安装包后，双击如下图标：



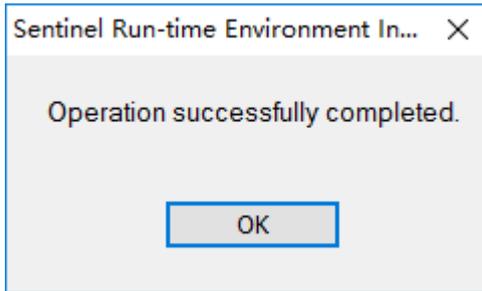
按照软件提示点击下一步进行安装



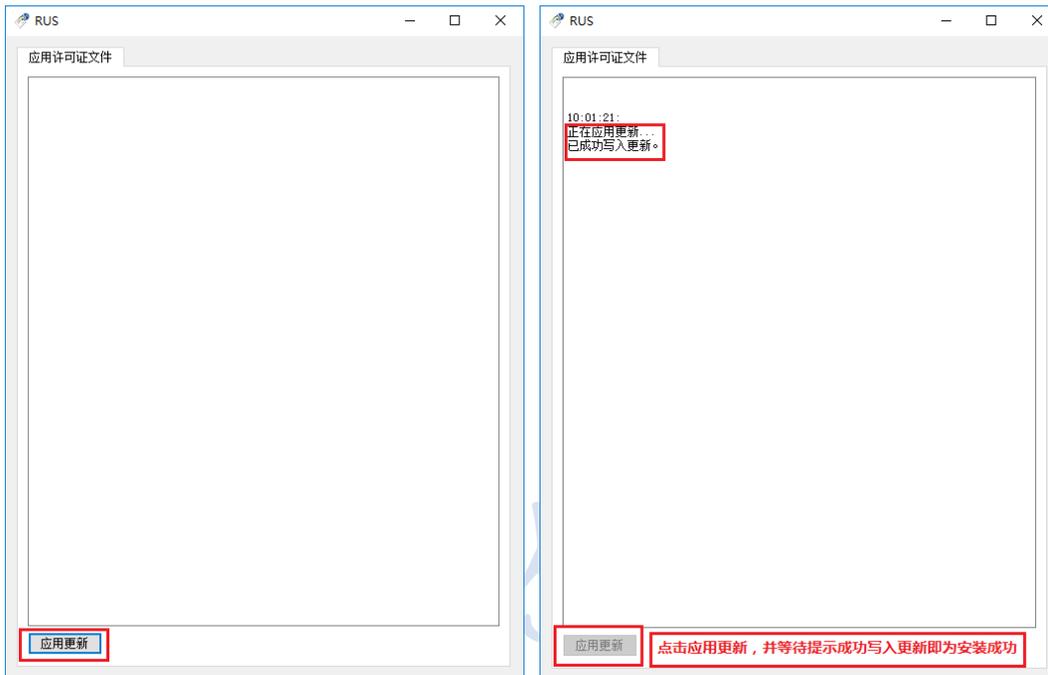
选择安装路径即文件夹，点击安装



会提示以管理员权限打开，确定后软件开始安装。过程中弹出如下提示，点击 OK



弹出应用许可证文件窗口，点击左下角应用更新按钮，界面提示更新成功后关闭该窗口。



点击完成诚悉软件安装完毕。



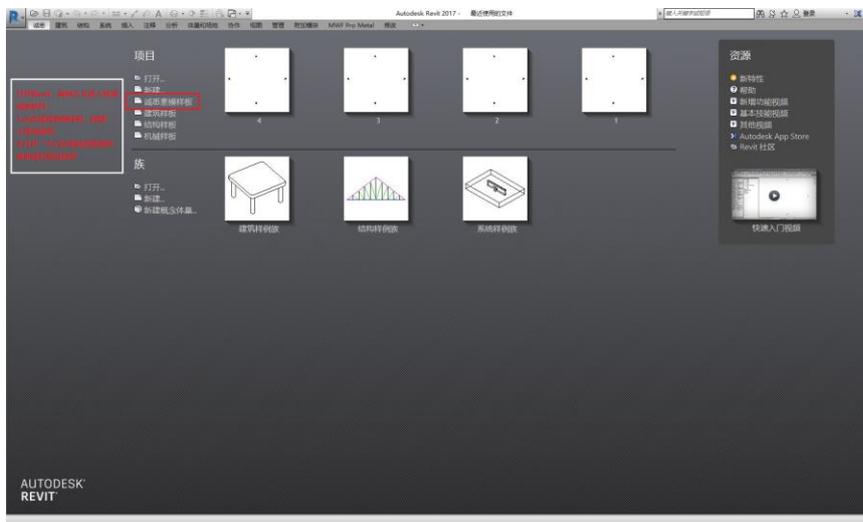
## 4.2 打开 Revit

### 4.2.1 打开插件&菜单导航

安装完成诚悉软件后，打开 Revit，会弹出以下提示，点击总是载入即可。



新建项目选择“诚悉素模样板”创建建筑模型或者打开已经用诚悉素模样板建好的模型。

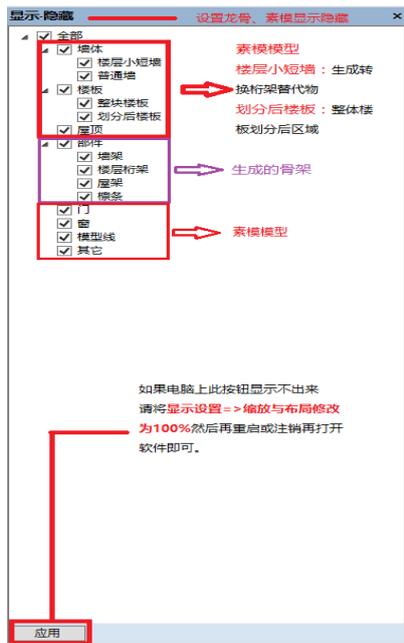


打开建筑模型后，点击 Revit 菜单栏中“诚悉”，打开诚悉设计软件如下图所示。



## 4.2.2 显示-隐藏

进入诚悉软件后，右侧有显示-隐藏工具栏，具体使用方式入下：

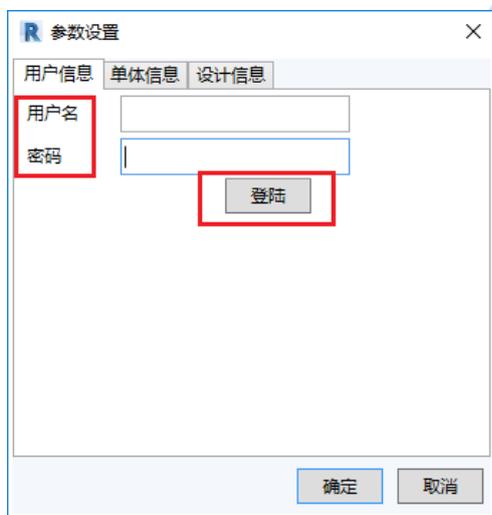


1. 勾选后务必点击应用;
2. 设置后若切换了视图, 需再次点击应用, 否则显示的是上一次此视图的设置结果。

## 4.3 总体信息-项目设置

### 4.3.1 总信息

点击  总信息, 弹出如下对话框,



1. 用户信息: 输入在悉道科技官网注册的用户名和密码, 点击登录。登录成功方可进入后续操作。
2. 单体信息: 编号不可修改为系统默认, 单体名称可修改。
3. 设计信息: 设计信息可以根据项目实际情况设置
4. 以上设置完毕后, 点击确定保存成功后, 软件中其他功能按键才会高亮可用。

### 4.3.2 项目检查

点击  项目检查, 弹出如下对话框:



项目检查是设计师根据建筑规范对平面布置进行检查，可以逐条检查选择，也可以选择一键通过模型检查，完成检查后点击确认后方可继续。

## 4.4 墙架

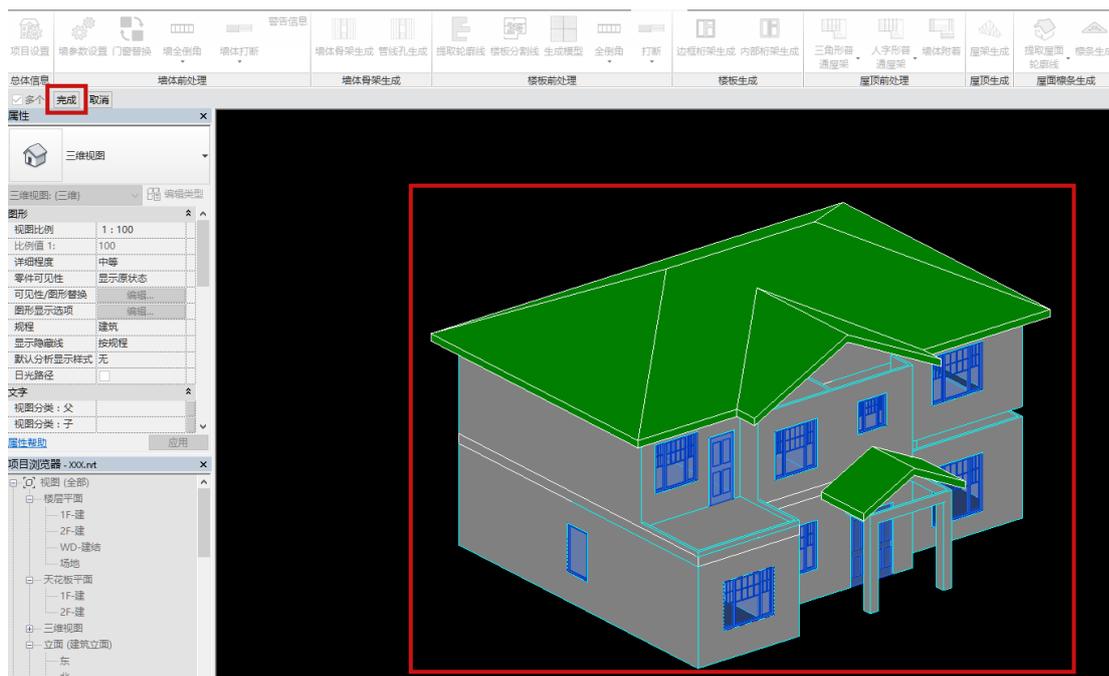


### 4.4.1 墙体前处理



#### 4.4.1.1 门窗替换

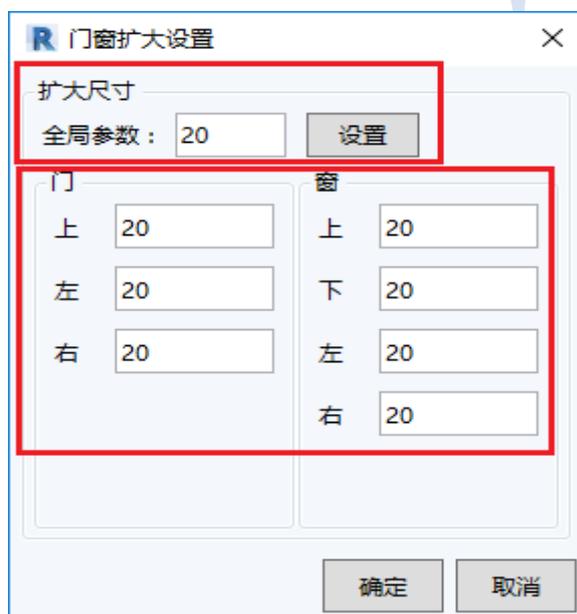
框选房子，并点击完成。



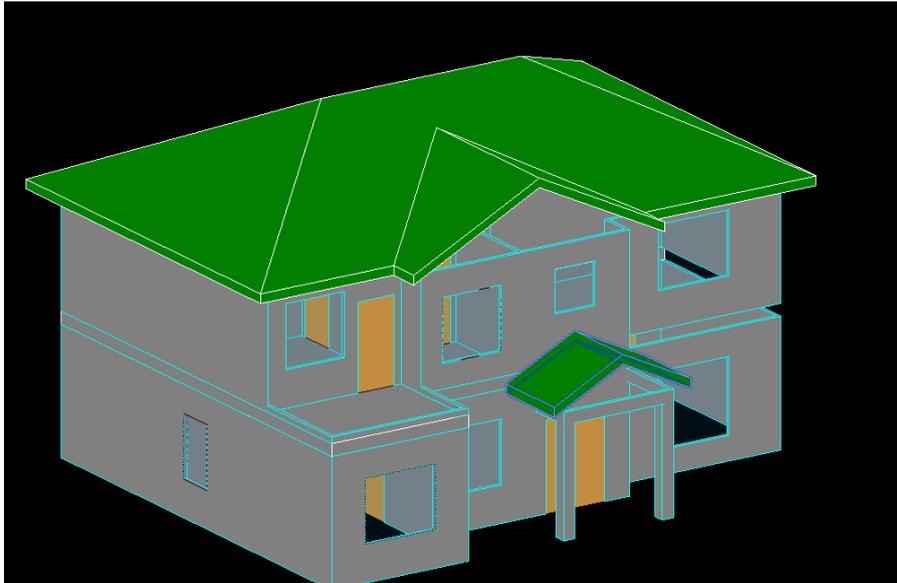
弹出门窗扩大设置对话框，设置后的尺寸=门/窗族尺寸+设置尺寸。

全局参数：所有门窗全部设置为相同尺寸。

门、窗参数：根据项目情况设置即可。



设置后门窗族会被替换，如下图：

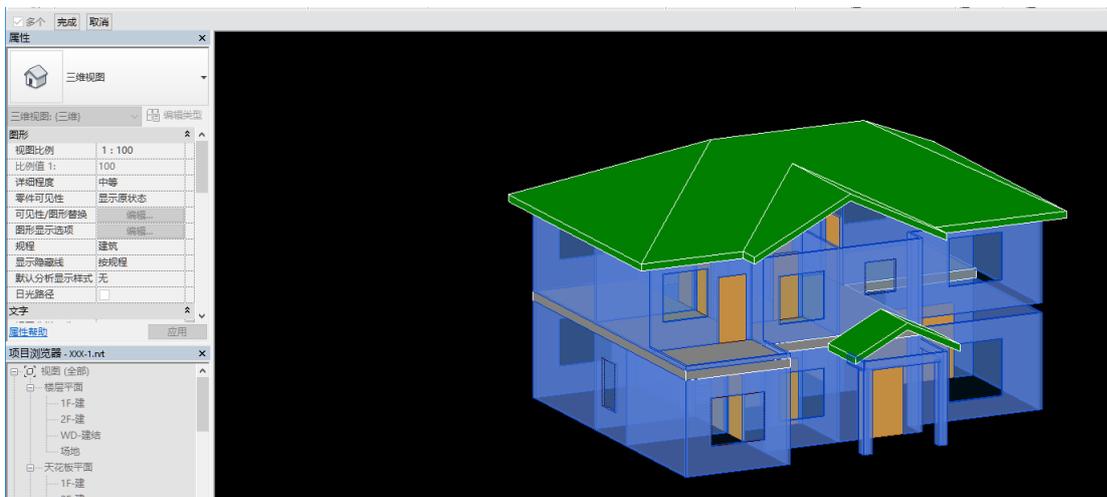


#### 4.4.1.2 墙体倒角

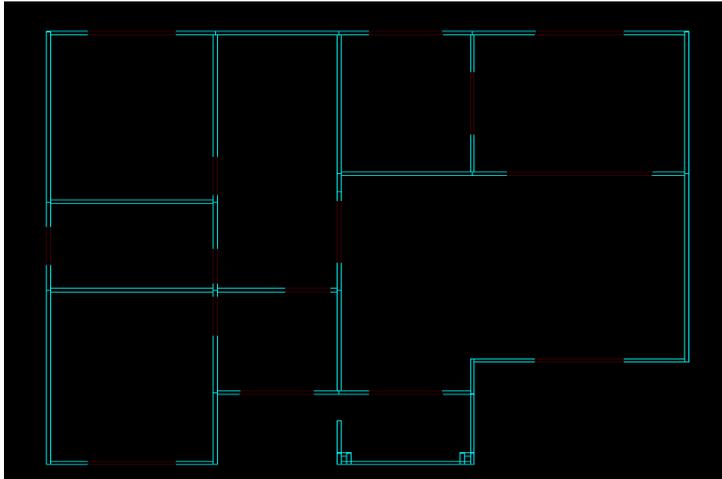
点开下拉菜单如下：



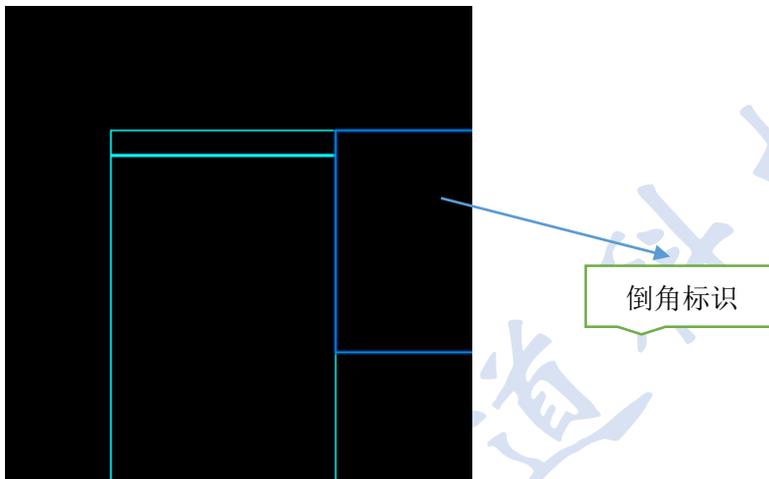
墙体倒角：所选墙体全部倒角。通常选择整个房子或者单层所有墙体。



倒角后俯视图：

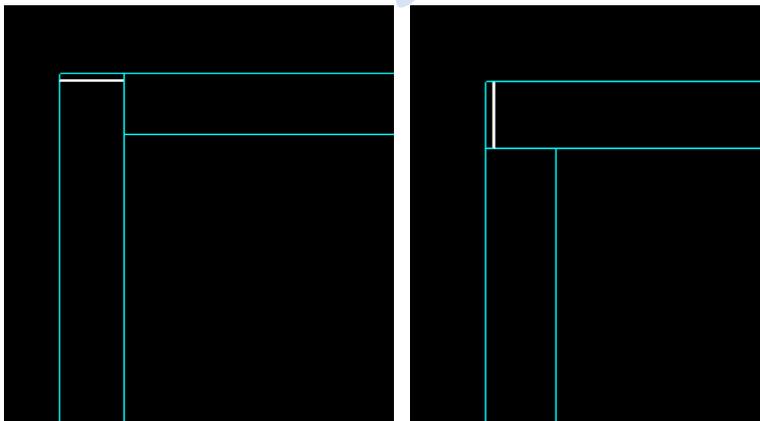


倒角处如下图：

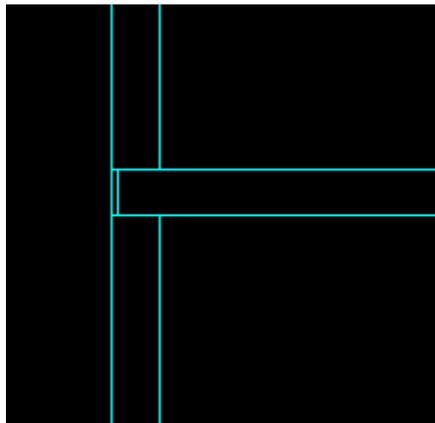
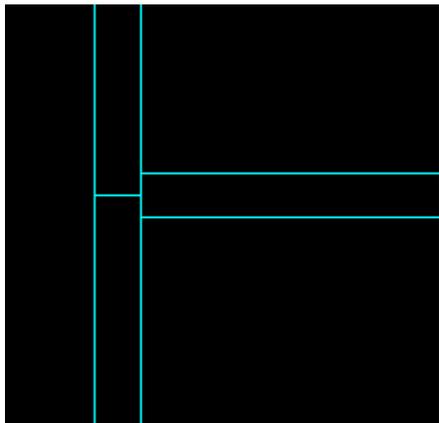


墙全倒角后若有局部需调整，可用其他命令。

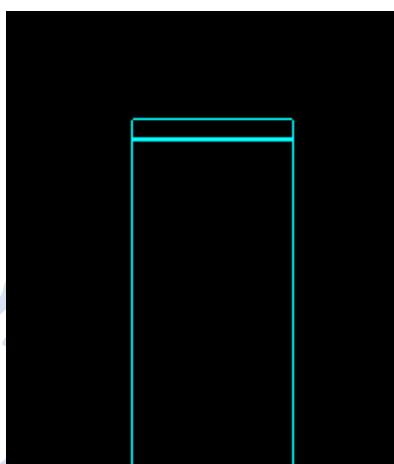
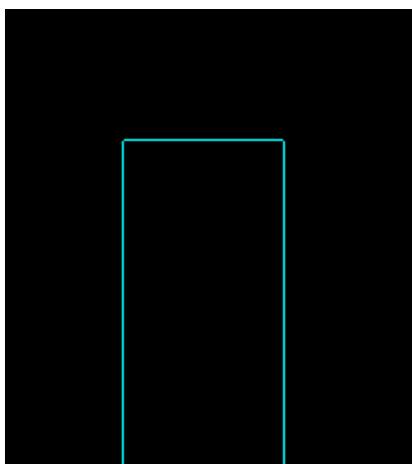
L型倒角：切换 L 型墙体伸、缩墙。倒角前后对比如下：



T型倒角：切换 T 型墙体伸、缩墙。倒角前后对比如下：

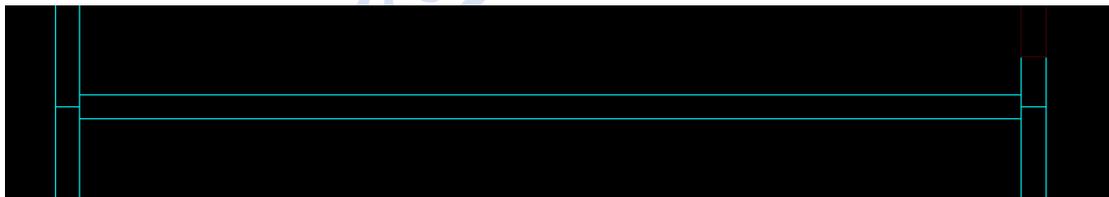


自由端倒角：通常用于小短墙或一端未连接的墙体。倒角前后对比如下：

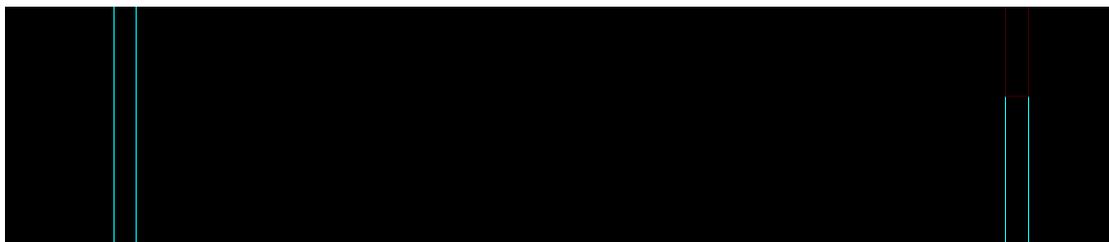


倒角更新：通常用于局部方案更改，如增减墙体。

删除下图中墙体



点击墙倒角更新，选择删除墙搭接的墙体，完成，结果如下，倒角标识消失。



#### 4.4.1.3 墙体打断

此命令分为打断和合并两个子命令。

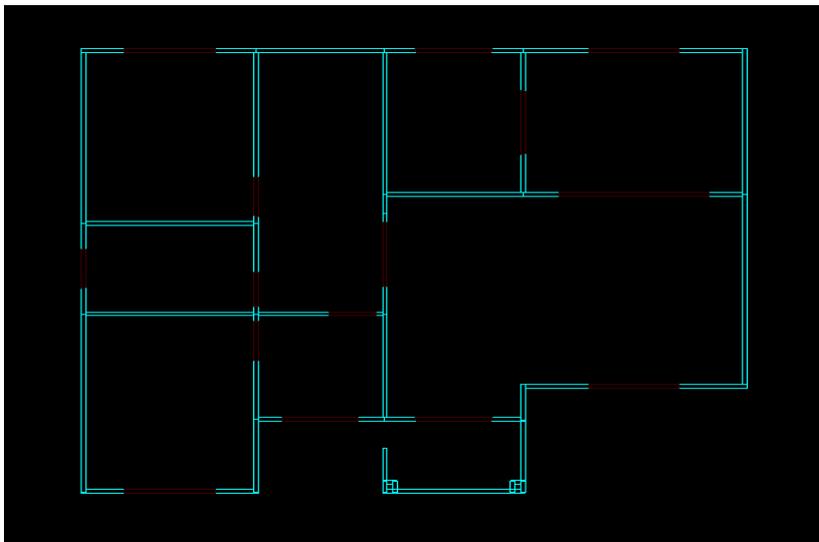


打断：即将长墙打断成较短墙体，长度为前面参数设置中的值。

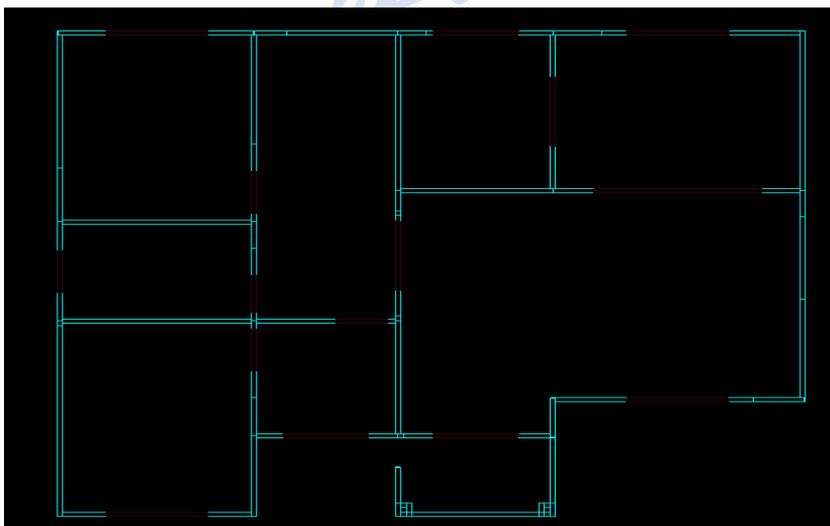
操作步骤：

- 1) 墙体打断
- 2) 选择分段构件，如型钢柱，如没有无需选择，直接跳至步骤3)
- 3) 完成
- 4) 选择需打断的墙体，通常可选择整个房子或单层所有墙体
- 5) 完成

打断前：



打断后：



合并：将打断的两面或多面墙体合并成一面墙体。注意只有同一直线且同一高度的墙体才可合并。

合并前：



合并后:

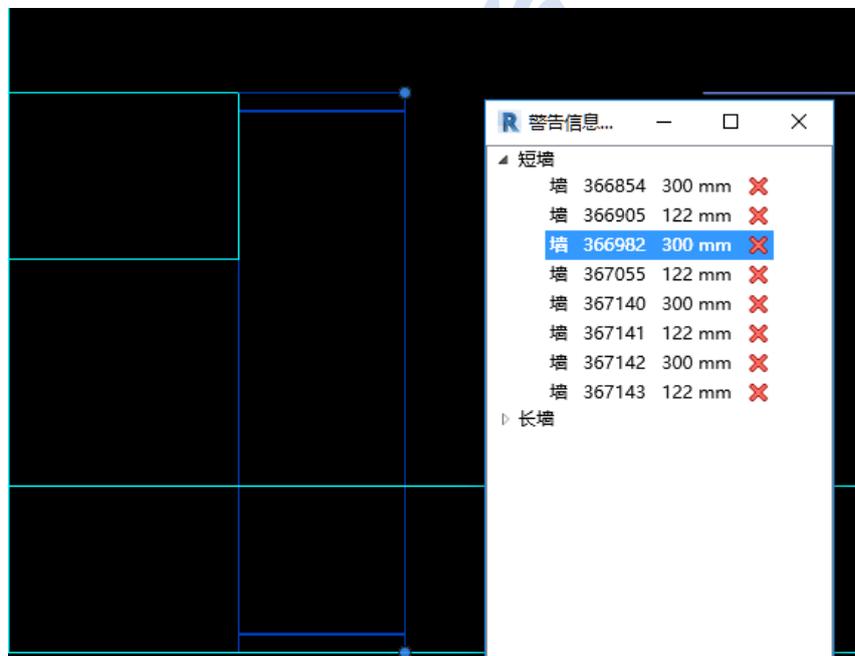


#### 4.4.1.4 警告信息

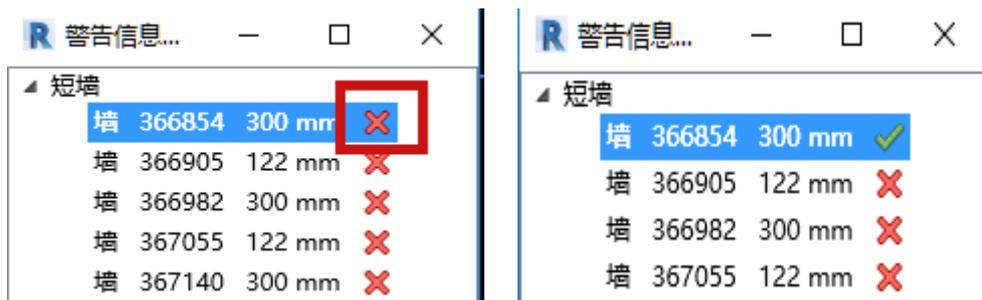
通常打断后会有如下警告信息，警告过短或过长墙体，此警告不会影响生成墙架。



选中警告墙体，会自动定位至对应墙体，便于检查。



检查无误后，可点击 ，修改状态。（不修改不会影响墙架的生成）。

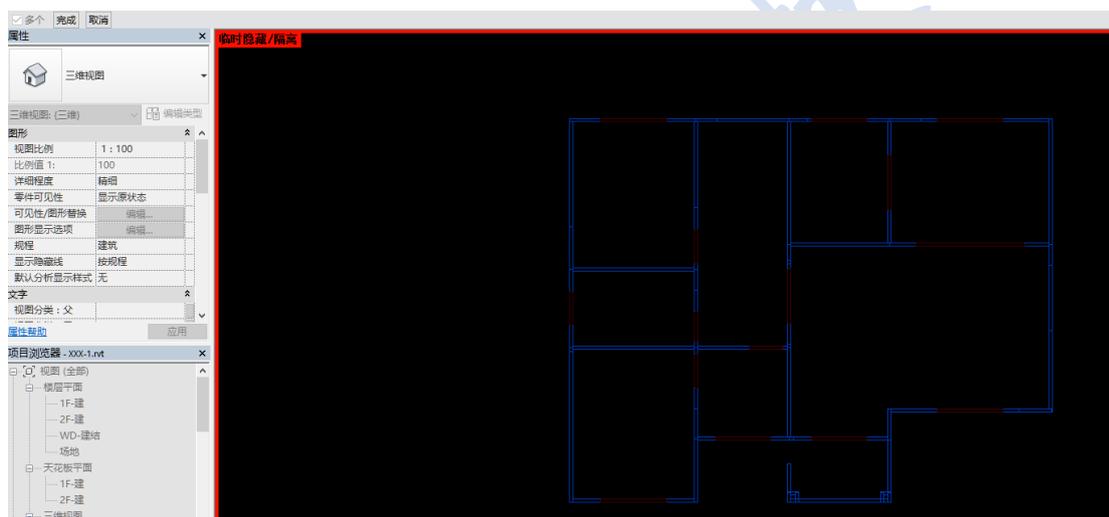


## 4.4.2 墙体骨架生成

### 4.4.2.1 墙体骨架生成

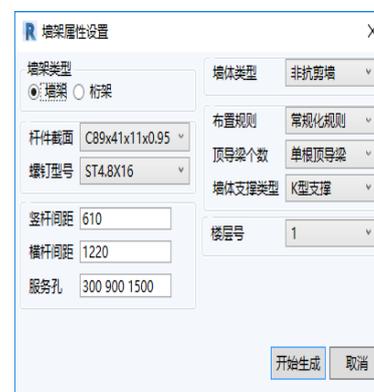
操作步骤:

1) 点击  选中墙体，点击完成



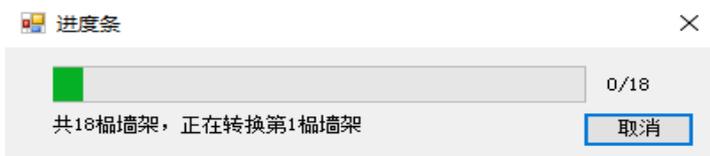
2) 弹出墙体属性对话框，如下图:

1. 墙架类型：墙架和桁架可选。
2. 布置信息：  
竖、横杆间距，默认值为 610/1220，可编辑。服务孔默认为 300 900 1500，设计师可根据项目实际需求修改。
3. 创建信息：  
布置规则：默认常规化规则即可。  
顶导梁个数：单根，双根顶导梁，可选。  
墙体支撑类型：K 型支撑，交叉钢带支撑，可选。
4. 楼层信息：楼层号，用于图纸编号，可选。

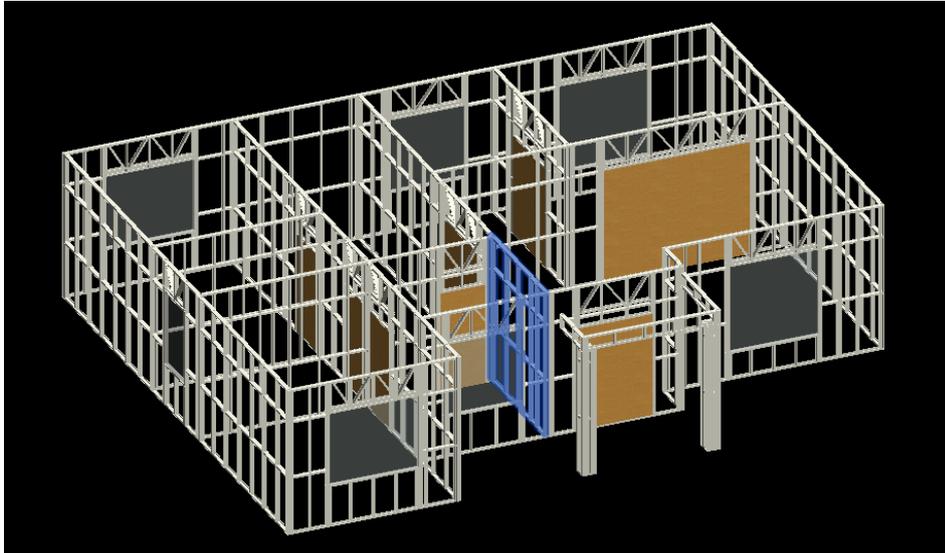


3) 编辑好属性后，点击开始生成

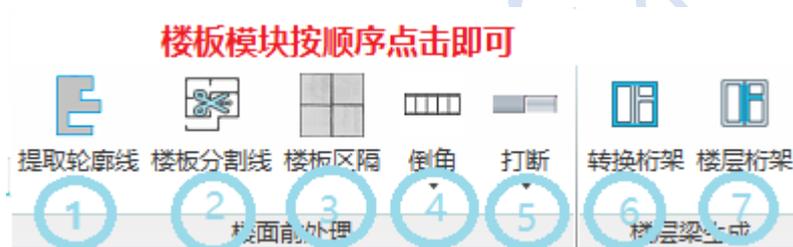
页面左上角显示墙架生成进度如下:



生成完成如下图:



## 4.5 楼板



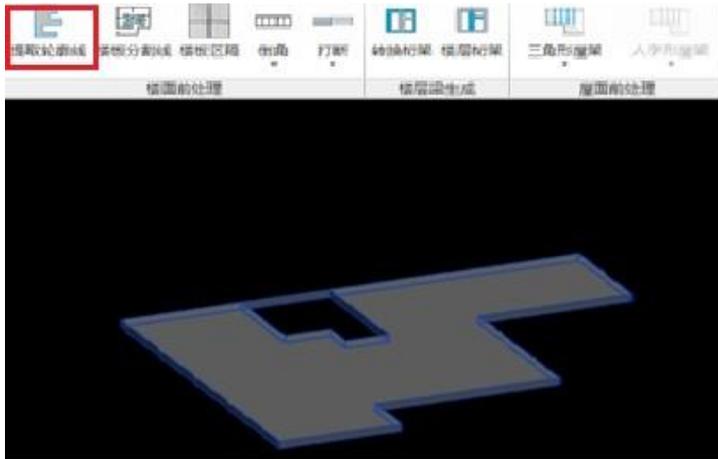
### 4.5.1 楼面前处理



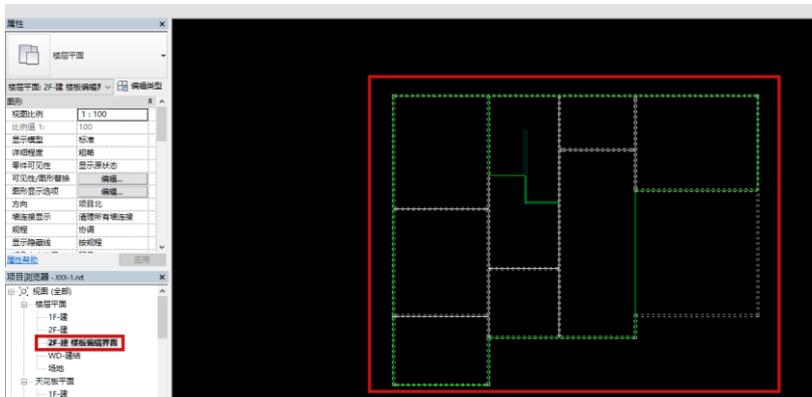
#### 4.5.1.1 提取轮廓线

操作步骤:

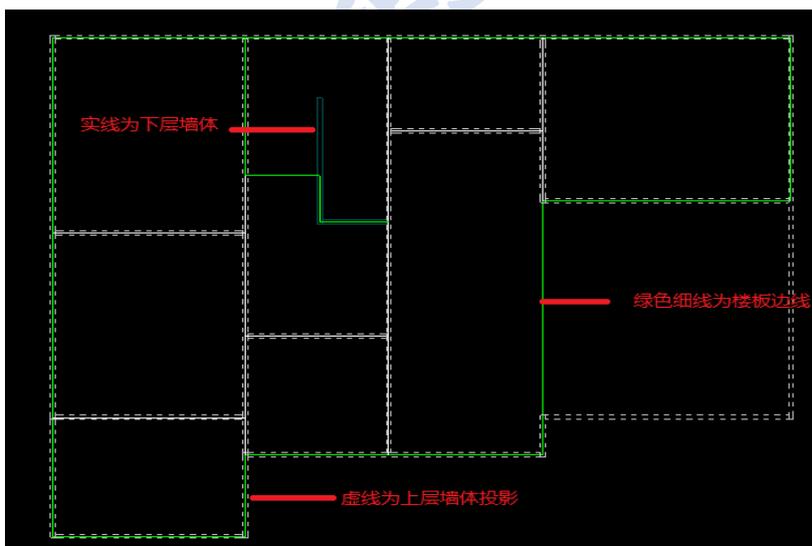
- 1) 点击  提取轮廓线，选取楼板



2) 项目浏览器视图中生成楼板编辑界面，并跳转至此界面，如下图：



楼板编辑界面说明：

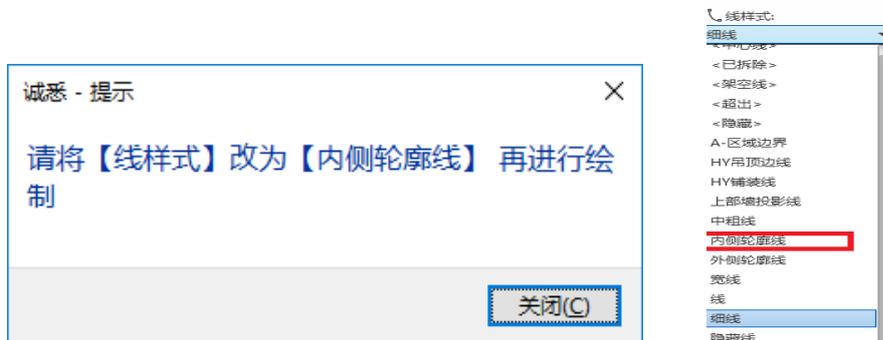


#### 4.5.1.2 楼板分割线

操作步骤：



1) 点击 **楼板分割线**，弹出如下提示，点击关闭，并更改线样式为“内侧轮廓线”。

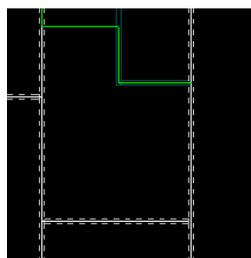


2) 根据项目情况画轮廓线。

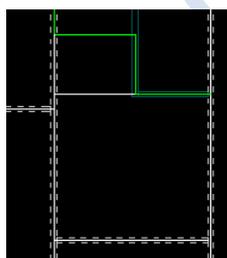
注意：分割线应在墙体中心线处。

画完分割线后布置桁架区域应均为矩形。

错误情况：



正确情况：

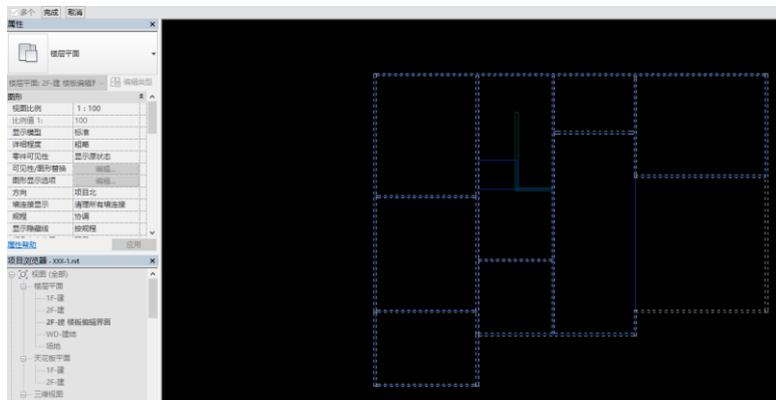


### 4.5.1.3 生成模型

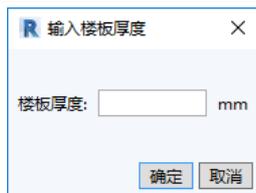
操作步骤：



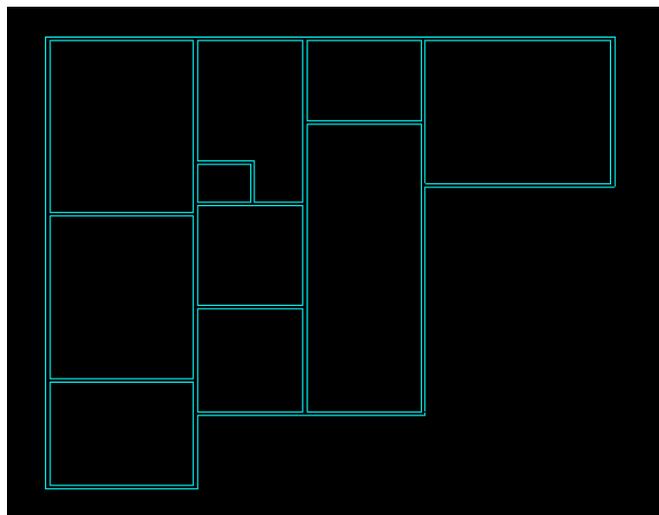
1) 点击 **楼板区域**，选择所有分割线，点击完成。



2) 弹出如下对话框，填入楼板厚度。



3) 生成结果如下:



#### 4.5.1.4 倒角

此命令包含全倒角和 L 型倒角两个子命令，参考墙倒角。

#### 4.5.1.5 打断

此命令包含打断和合并两个子命令，参考墙体打断。

### 4.5.2 楼层梁生成

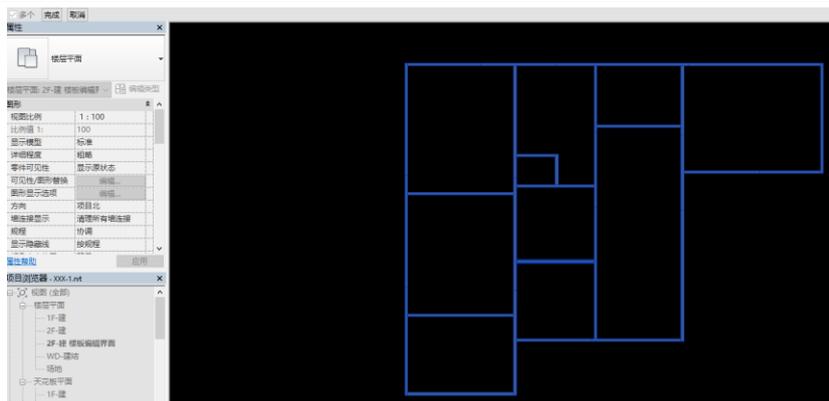


#### 4.5.2.1 转换桁架生成

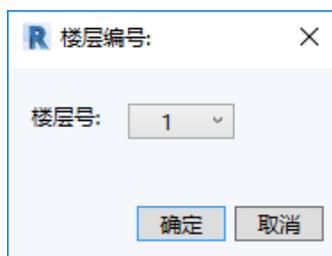
操作步骤:



1) 点击 **转换桁架**，选择所有，点击完成。



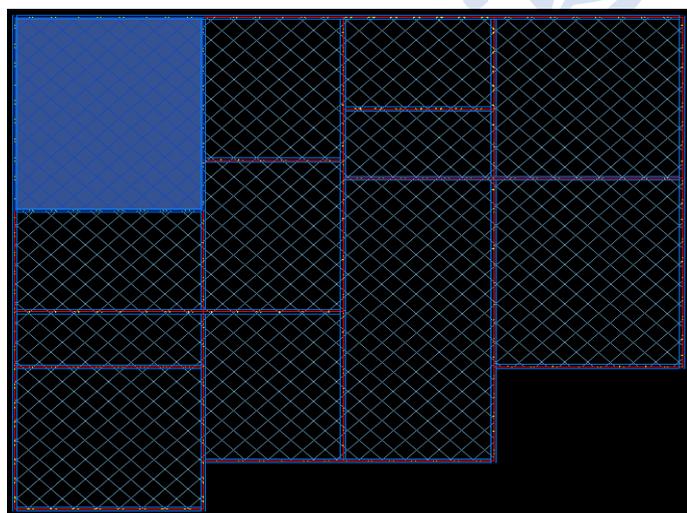
2) 弹出如下对话框，输入楼层号：



3) 点击上图确认后自动生成转换桁架。

#### 4.5.2.2 楼层桁架生成

楼板被划分为一块块小楼板。



点击 **楼层桁架**，选择小楼板块，完成。

选择桁架排布方向，安装误差，排布间距和楼层号，确认开始生成。



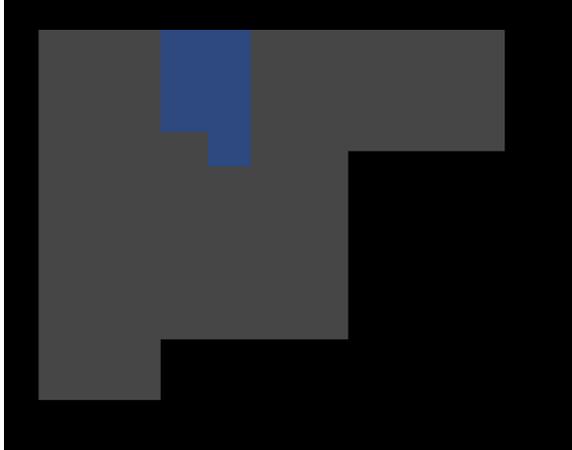
#### 4.5.2.3 洞口



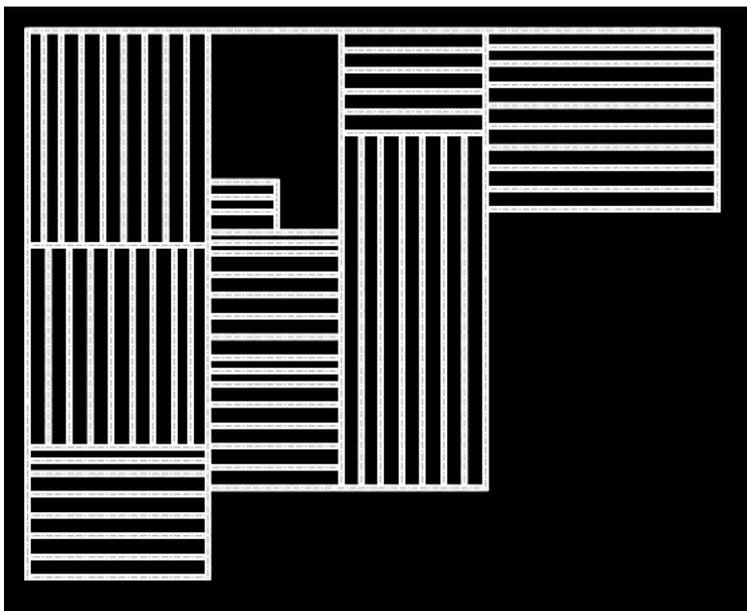
楼梯间或其他需洞口处理的楼板块.

操作步骤:

选中洞口楼板块, 删除即可。



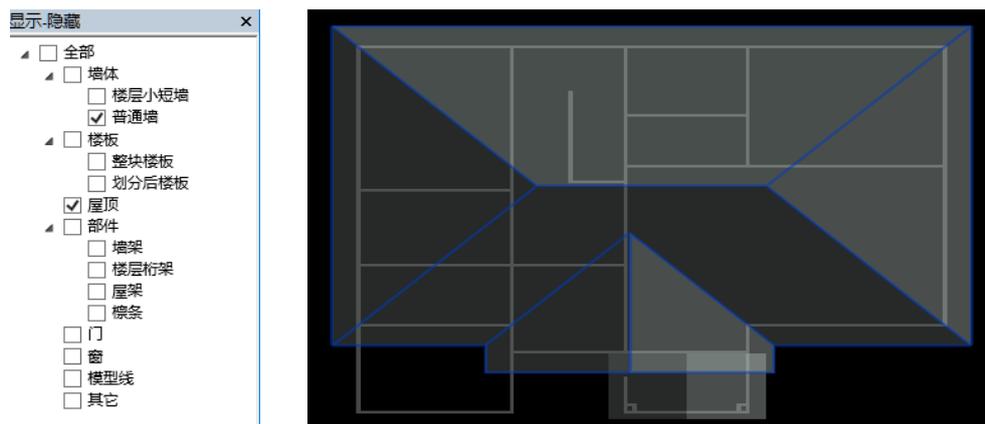
所有楼板桁架生成整体效果如下图:



## 4.6 屋面

前提:

- 1) 为操作方便, 建议将屋面材质改为玻璃;
- 2) 在显示-隐藏菜单中, 勾选墙架和屋顶

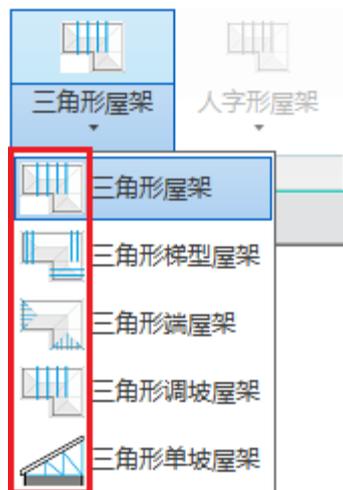


## 4.6.1 屋面前处理



### 4.6.1.1 三角形屋架

三角形屋架包含普通屋架，T型屋架，端屋架及单坡屋架，区别可参考命令按钮。



#### 4.6.1.1.1 三角形普通屋架

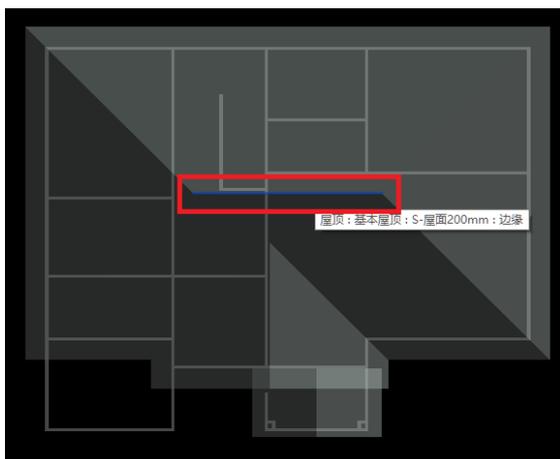
操作步骤：

- 1) 点击  '三角形普通屋架'，弹出对话框如下：



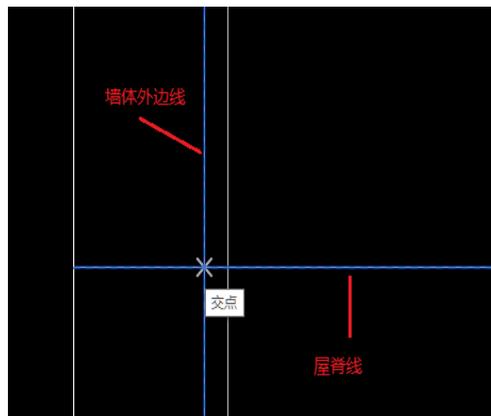
1. 杆件类型默认即可。
2. 悬挑样式和屋架布置间距根据项目情况选择。
3. 屋脊线，支座及起终点必须选择。
4. 模型线，需要打断处可画模型线

## 2) 选取屋脊线

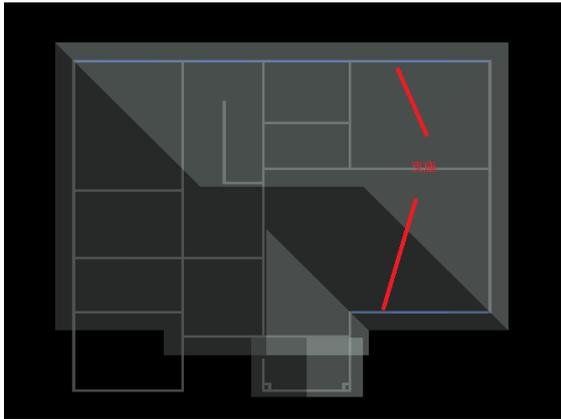


注意:

当起始点的屋架需搁置于下面墙体时，选择起始点需选择屋脊线和墙体外边线的交点。



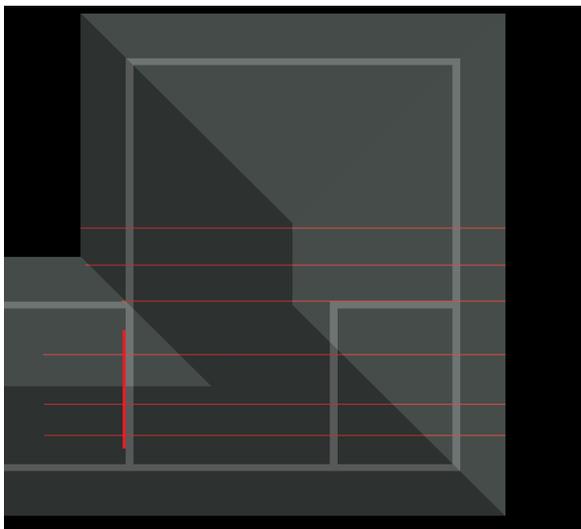
## 3) 选取支座



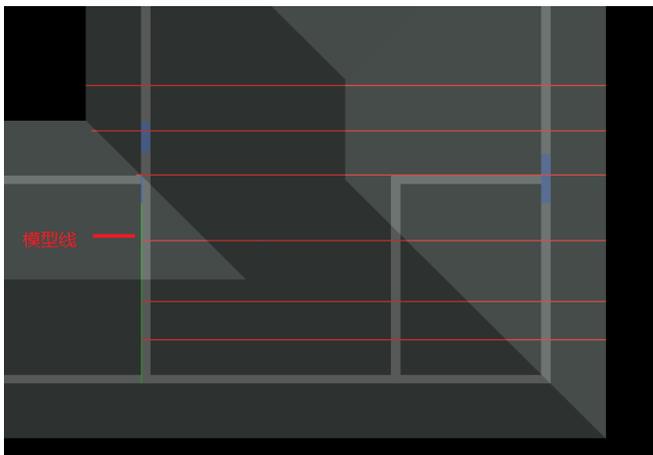
当屋架跨度过大时，此步可加上内墙作支撑。

#### 4) 选取模型线

如下图所示，撞坡处屋架超出支座墙体时，需绘制模型线。

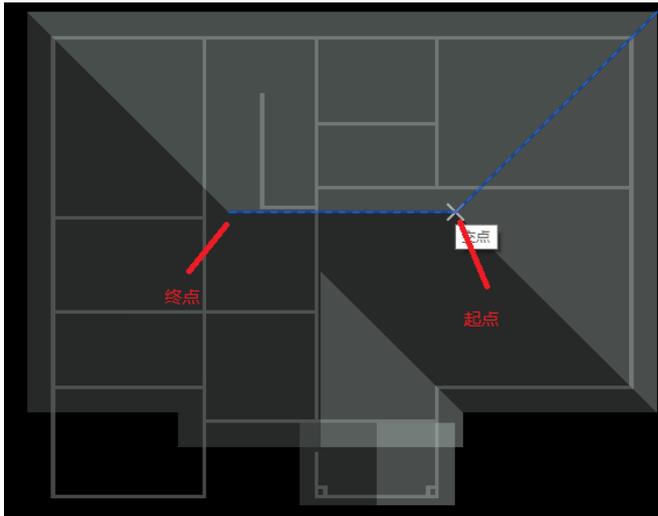


绘制模型线生成结果如下：

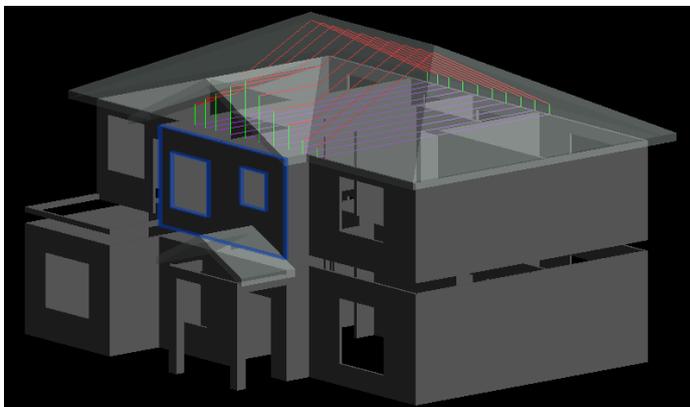


#### 5) 选择悬挑样式和布置间距

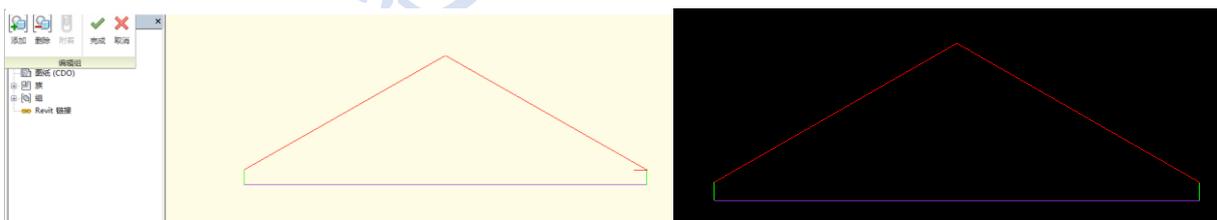
#### 6) 选取布置起点和终点



7) 生成屋架模型线如下:



8) 屋架模型线生成后, 可单独对模型线进行查看, 如有问题, 可双击模型线组对其进行修改后并保存成正确的模型线。



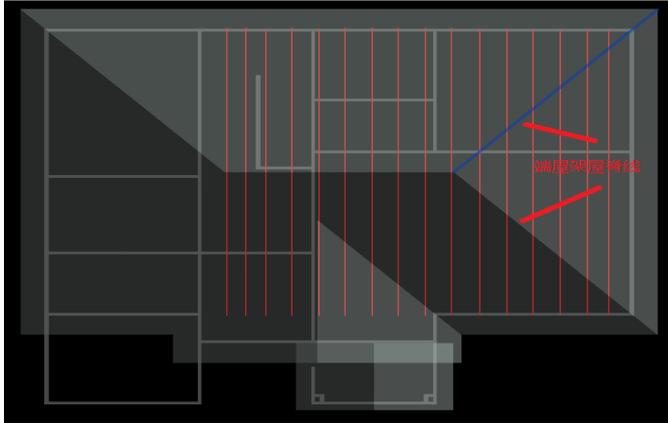
#### 4.6.1.1.2 三角形 T 型屋架

操作步骤类似于普通屋架, 在此不作赘述。

#### 4.6.1.1.3 三角形端屋架

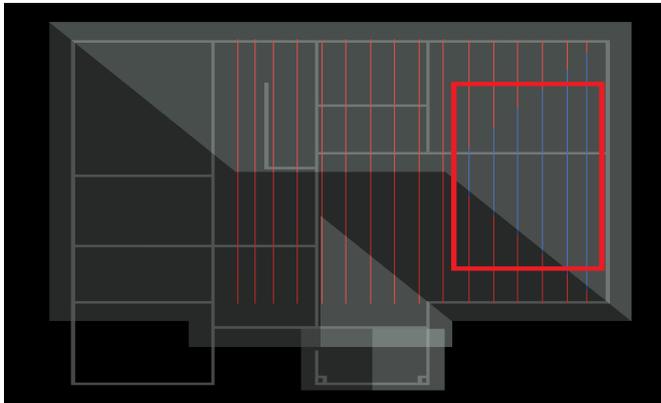
操作步骤:

1) 选取屋脊线



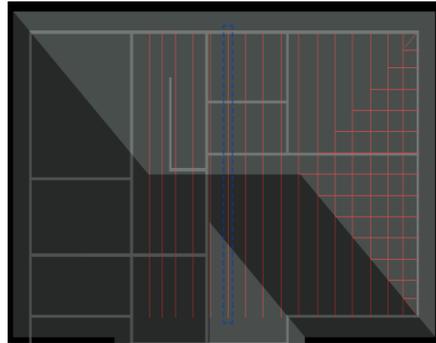
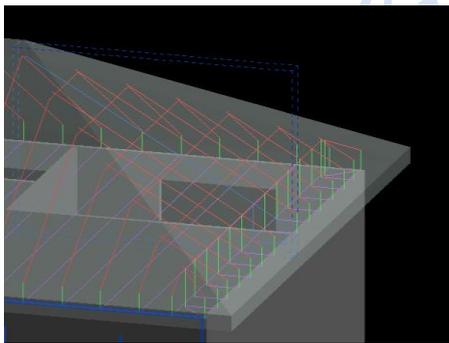
## 2) 选取搭接屋架

搭接屋架通常为 T 型屋架，选取搭接屋架时，一个个点击选择，切勿框选。



## 3) 其他步骤同 T 型屋架

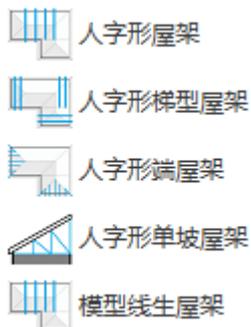
生成后如下图：



### 4.6.1.1.4 三角形单坡屋架

### 4.6.1.2 人字形屋架

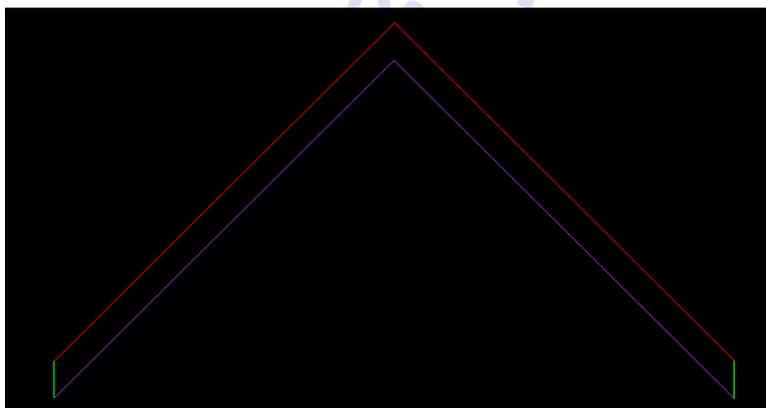
人字形屋架类型如下：



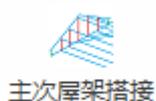
人字形屋架操作步骤类似于三角形屋架，选项中增加结构样式，屋面厚度和屋架高度的设置，根据项目实际情况确认即可。

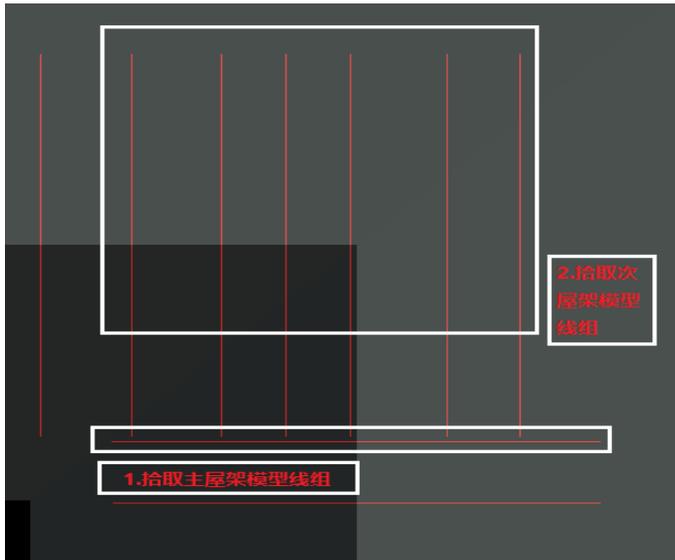


人字形屋架生成模型线如下：



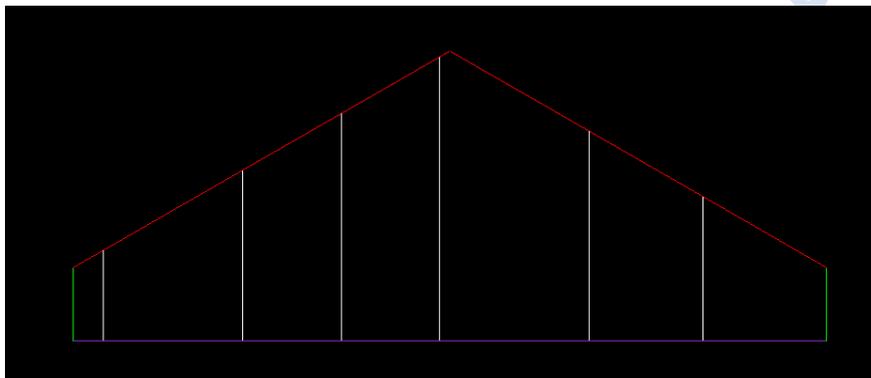
#### 4.6.1.3 主次屋架搭接





- 操作步骤
1. 点击主次屋架搭接按钮
  2. 拾取主屋架的模型线组
  3. 拾取次屋架模型线组
  4. 点击完成

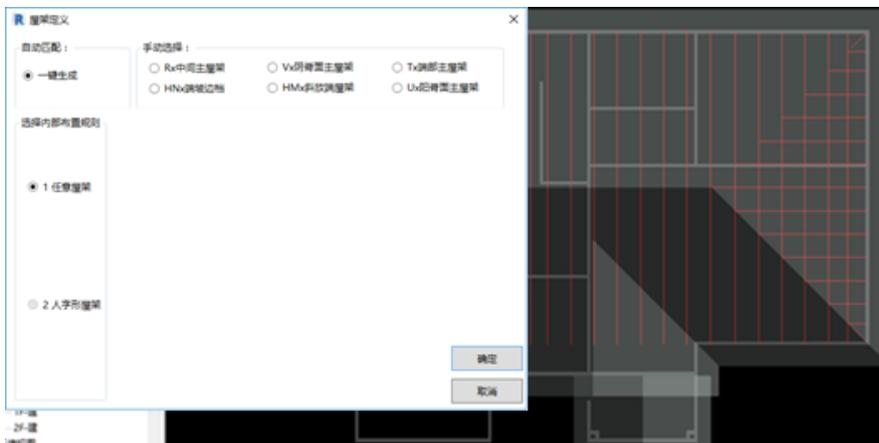
搭接处屋架模型线生成如下图：



## 4.6.2 屋架生成

操作步骤：

- 1) 点击  屋架生成，选取屋架模型线，弹出对话框如下：

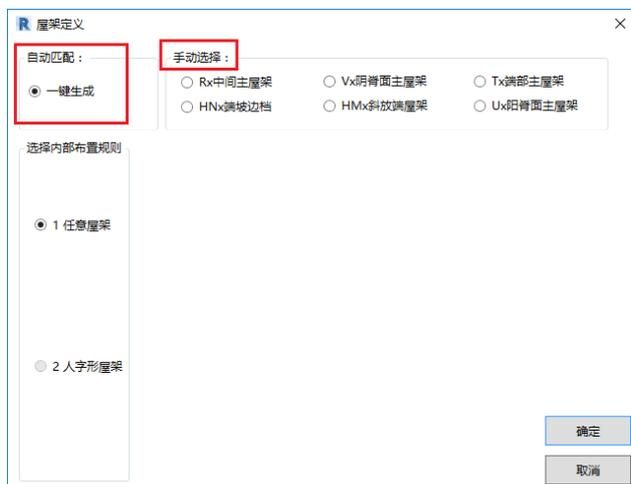




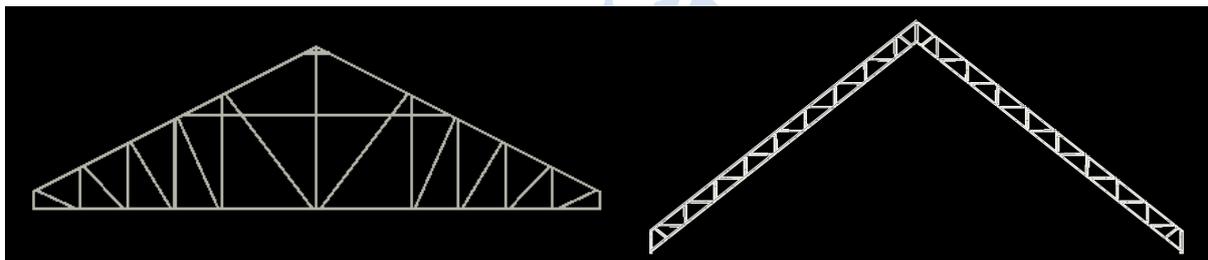
2) 有两种处理方式:

- A. 选择一键生成->任意屋架, 可自动生成为所有模型线对应的屋架形式
- B. 根据所选模型线选择对应屋架形式及布置规则生成屋架。

人字形屋架目前只能选择第二种方式生成。



3) 生成如下:



4) 当常用屋架形式无法满足时, 可通过自动生成后, 前往龙骨编辑器绘制内部腹杆。

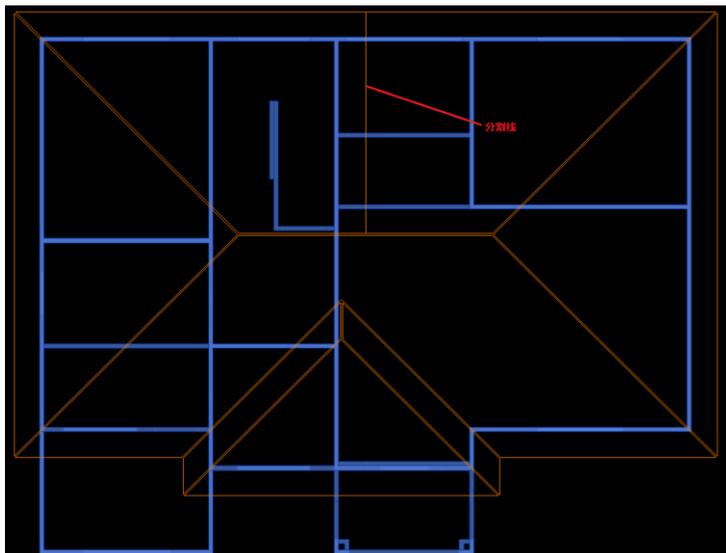
## 4.7 檩条



操作步骤:

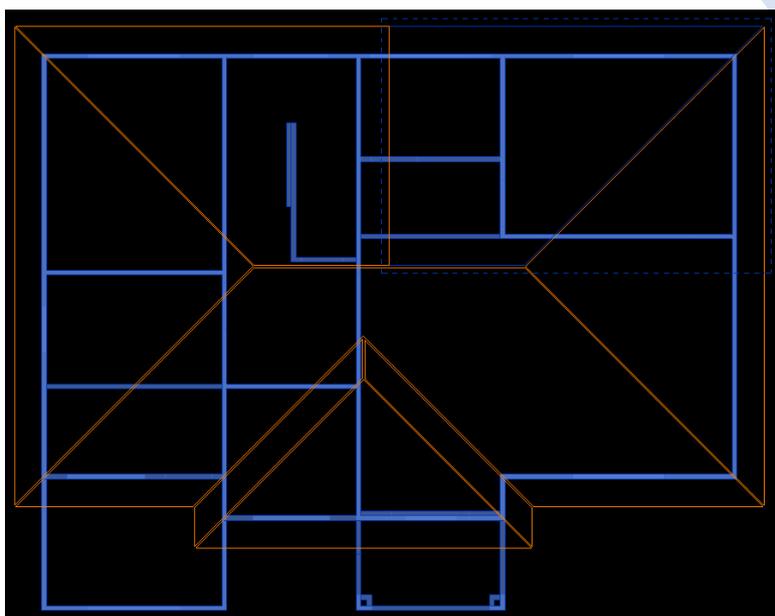
- 1) 提取屋面轮廓线, 该轮廓线已经自动计算并且偏移。
- 2) 选取轮廓线组, 画分割线。

步骤 1 已将整个屋面做一次预分割, 如分割后的轮廓线组依旧过大或者是异形, 可通过此步骤进行再次分割。



### 3) 生成新轮廓

如下图，步骤 2 中的模块已被分成两个小轮廓线组。



### 4) 檩条生成

选择檩条轮廓线组：可选择同一平面多个轮廓线组或者平行的檩条批量生成  
构件类型：默认即可  
横杆方向：点选檩条横杆  
横、竖杆间距：可编辑  
轮廓偏移：可编辑  
编辑单根线偏移：可直接输入或计算。



## 4.8 龙骨编辑



### 4.8.1 移动

可对墙架、桁架、屋架和檩条进行移动。

### 4.8.2 复制

可对墙架、桁架、屋架和檩条进行复制。

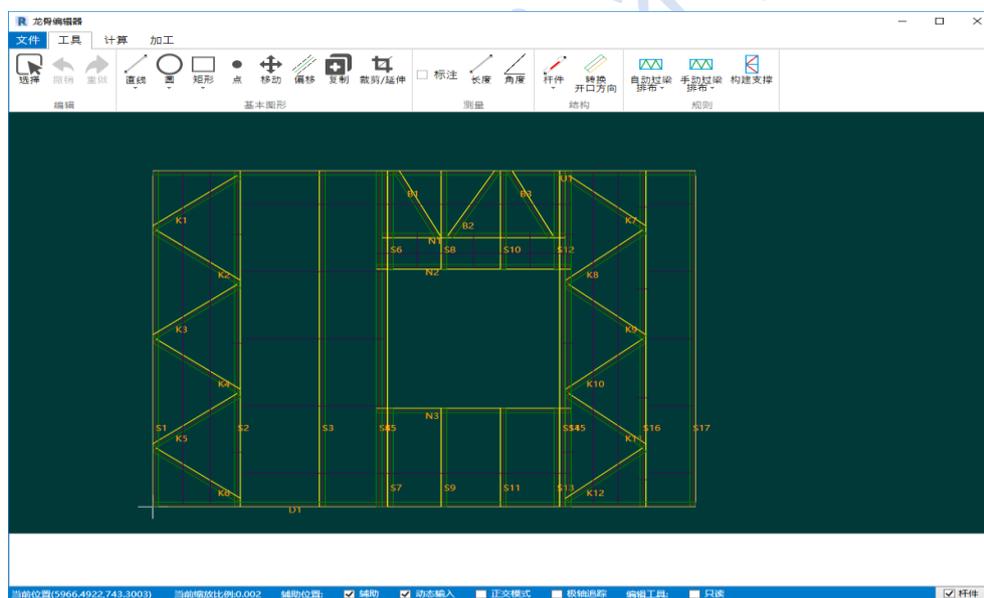
### 4.8.3 龙骨编辑器

所有部品：墙架，桁架，屋架和檩条均可以编辑。

#### 4.8.3.1 编辑

进入龙骨编辑器点击  ，选择要编辑的部品。

龙骨编辑器界面由四部分组成，从上到下分别为菜单栏、显示区、提示区和状态栏。



#### 4.8.3.2 工具

龙骨编辑器大部分功能类似于 CAD 软件。编辑后保存退出，Revit 中会显示相应改变。



编辑

**选择：**可以单选或框选。从左向右选框选为窗口选择，图形必须全在框内才能被选中；从右向左选择为交叉选择，图形只要有一点在框内就会被选中。

选择功能为退出当前编辑状态(如果正在编辑),右下角的状态栏使得鼠标能够与对应的绘制对象进行一些交互。

在处于编辑状态时,按 Esc 可退出编辑状态,再次点击 Esc 可取消所有被选中绘制对象的选中状态。

当处于非编辑状态时,鼠标的形状将是默认箭头,否则将是十字状。

**撤销：**可以撤销之前的操作，直至恢复最初状态。撤销不可用时，表明没有可撤销的操作。

可使用 **Ctrl + Z** 使用撤销功能

**重做：**可以重做之前撤销的操作。重做不可用时，表明没有可以重做的操作。可使用 **Ctrl + Y** 使重做功能



基本图形

**直线：**1) 线段：创建一条线段。打开状态栏中的动态输入时，可指定线段的长度和与 x 轴的角度，使用 **Tab** 键可切换长度与角度的输入。

2) 多线段：创建一系列连续的直线段，每条线段都是可以单独进行编辑的直线对象。打开状态栏中的动态输入时，可指定线段的长度和与 x 轴的角度。

**圆：**1) 用直径的两个端点创建圆。打开状态栏中的动态输入时，可指定直径的长度和与 x 轴的角度。

2) 用圆心和半径创建圆。

**矩形：**以矩形的一条对角线两端点创建矩形



点：在鼠标位置创建一个点

移动：选中对象后，执行移动命令，将对象在指定的方向移动指定的距离。

偏移：执行偏移命令后，输入偏移距离，按回车键确定，点选需要偏移的对象，鼠标相对于对象偏移的方向为最终对象偏移的方向。可连续执行偏移命令。

复制：选中对象后，执行移动命令，将对象复制到指定方向的指定距离。

裁剪/延伸：a)选中裁剪/延伸对象，b)执行裁剪/延伸命令，c)选中需要被裁剪的对象，若需要延伸对象，则在执行步骤c时，同时按住 Shift 键。



杆件：杆件绘制同直线绘制，不同点是会根据杆件不同类型生成不同的杆件。

转换开口方向：选中杆件，执行命令，将选中杆件的开口方向转向。

自动过梁排布：选中 4 根边框杆件，执行自动过梁排布（M 型/W 型）

手动过梁排布：选中 4 根边框杆件，执行手动过梁排布，输入过梁数量（M 型/W 型）

创建支撑：选择 4 根杆件，执行构建支撑，选择的第一根和第三根杆件为 K 型支撑的起终点。

### 4.8.3.3 计算

计算功能在模型进行导荷后才能使用。（当计算简图为灰选时，表明该功能不可用）

- ◇ 计算简图：执行计算简图命令，显示部件用于结构分析的受力简图。简图标明了杆件的编号、连接情况和支座类型。
- ◇ 荷载类型：
  - 1) 长度：杆件的计算长度
  - 2) 恒荷载：杆件或结点所受恒荷载
  - 3) 活荷载：杆件或结点所受活荷载
  - 4) 设计值组合：1.2\*恒荷载+1.4\*活荷载
- ◇ 截面类型：选用不同的截面类型进行计算
- ◇ 材料类型：选用不同的材料类型进行计算
- ◇ 计算分析：进行受力分析

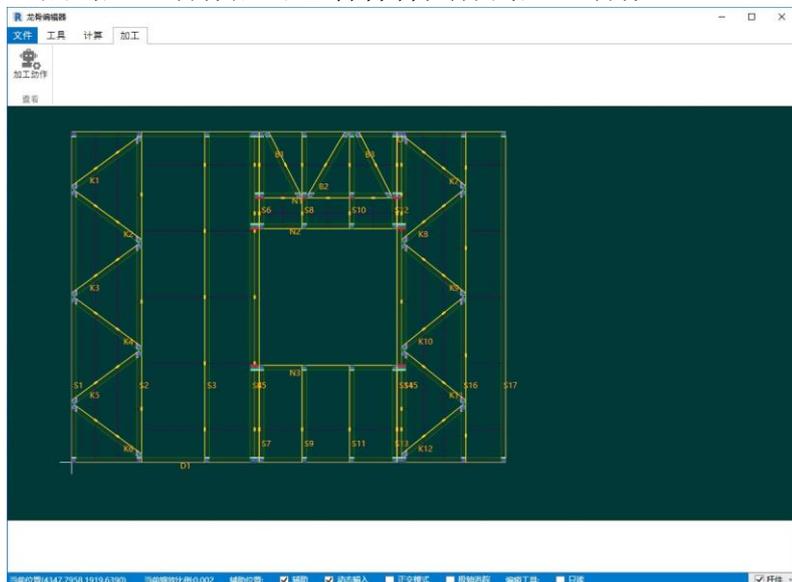


◇ 计算结果:

- 1) 轴力 拉为正值, 压为负值
- 2) 挠度 竖向位移
- 3) 弯矩 杆件中点和端点的弯矩值
- 4) 剪力 杆件中点和端点的剪力值
- 5) 应力比 杆件的应力比值
- 6) 螺钉个数 杆件一端所需螺钉个数

### 4.8.3.4 加工

点击加工动作后可查看杆件具体的加工动作。



### 4.8.3.5 其他

◇ 状态栏:

辅助: 提供参考信息, 比如当前鼠标点的相对位置等。

动态输入: 输入距离和角度。

正交模式: 只能水平或竖直绘制。

极轴追踪: 绘制对象为水平或竖直时, 会显示当前所在轴

图层: 勾选指定图层, 可设置为图层可见, 反之亦然

◇ 快捷键:

F3->显示/隐藏杆件中心线

F4->显示/隐藏杆件腹板线



F5->切换杆件绘制方式（按中心线绘制/腹板线绘制）

F6->切换杆件绘制方式（按开口向左绘制/开口向右绘制）

F8->切换正交模式

## 4.8.4 隐藏/显示灌浆孔

## 4.9 编号



以上工作全部完成后，需对所有部品编号，主要用于图纸和加工文件。

两种情况：

首次编号：分别将墙体，桁架，屋架和檩条自动编号即可。

非首次编号：当项目已经编号但是方案又有调整时，可针对局部部品单独编号。

## 4.10 数据输出

### 4.10.1 图纸

#### 4.10.1.1 出图信息

根据项目情况填入以下信息，会显示在图纸中。

项目信息&人员信息&图纸信息	
<b>项目信息</b>	
建设单位:	<input type="text"/>
项目名称:	<input type="text"/>
子项名称:	<input type="text"/>
项目编号:	<input type="text"/>
项目经理:	<input type="text"/>
<b>人员信息</b>	
审定:	<input type="text"/>
审核:	<input type="text"/>
专业负责人:	<input type="text"/>
校对:	<input type="text"/>
设计:	<input type="text"/>
制图:	<input type="text"/>
<b>图纸信息</b>	
图纸类别:	<input type="text"/>
当前版本:	<input type="text"/>
[确定] [取消]	

#### 4.10.1.2 出图

两种情况：



首次出图：分别将墙体，桁架，屋架和檩条出图     即可。

非首次出图：当项目已经出图但是方案又有调整时，可针对局部部品单独出图 。

所有部品编号和拼装图完成后，点击  方可出平面施工图。

### 4.10.2 材料统计

材料统计 ，多种材料统计方式，即按部品材料分类，按材料部品材料分类，按部件楼层分类，按楼层部件分类。

**材料统计**

杆件长度(m):

螺钉数量(个):

按部件及楼层分

按部品及材料分类

按材料及部品分类

按部件及楼层分类

按楼层及部件分类

分类	杆件数量	螺钉数量(个)	杆件长度(m)
▸ 屋架(34)	307	948	306.51
▾ 墙架(20)	562	2276	940.36
2层(10)	281	1132	465.75
1层(10)	281	1144	474.6
▾ 楼层梁(33)	604	2152	369.64
2层(33)	604	2152	369.64
▾ 檩条(8)	103	496	229.29
顶部(8)	103	496	229.29

### 4.10.3 导出加工文件

 选择  弹出如下对话框：



加工文件导出

杆件长度(m): 1845.82 按部件及楼层分

螺钉数量(个): 5872 分类

分类	杆件数量	螺钉数量(个)	杆件长度(M)
<input checked="" type="checkbox"/> 墙架(20) <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 1层(10)</li> <li><input type="checkbox"/> 2层(10)</li> </ul>	562	2276	940.36
<input checked="" type="checkbox"/> 楼层梁(33) <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 2层(33)</li> </ul>	604	2152	369.64
<input checked="" type="checkbox"/> 屋架(34) <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 顶部(34)</li> </ul>	307	948	306.51
<input checked="" type="checkbox"/> 檩条(8) <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 顶部(8)</li> </ul>	103	496	229.29

导出全部加工文件
导出勾选的加工文件

1. 可以按部件及楼层分类或者楼层及部件两种分类方式查看
2. 可以根据实际情况勾选部品及楼层需要的导出的加工文件，点击“导出勾选的加工文件”。
3. 也可以直接点击“导出全部加工文件”按钮。

点击导出相关按钮后，弹出如下对话框：

加工文件导出

存储路径: D:\ 浏览

公司标识(喷印Logo): 输入非中文Logo

数据唯一标识(GUID): 3bc262c1-1aa8-438e-8f78-508c5fe56248

客户唯一标识(customerID): admin

生成加工文件
取消

选择存储路径，填入公司标识（非中文）点击生成加工文件即可在相应路径生成加工文件。

## 4.11 其他工具

### 4.11.1 局部三维

类似于 Revit 自带剖面框，取消时去掉剖面框勾选或点击取消局部三维按钮即可。

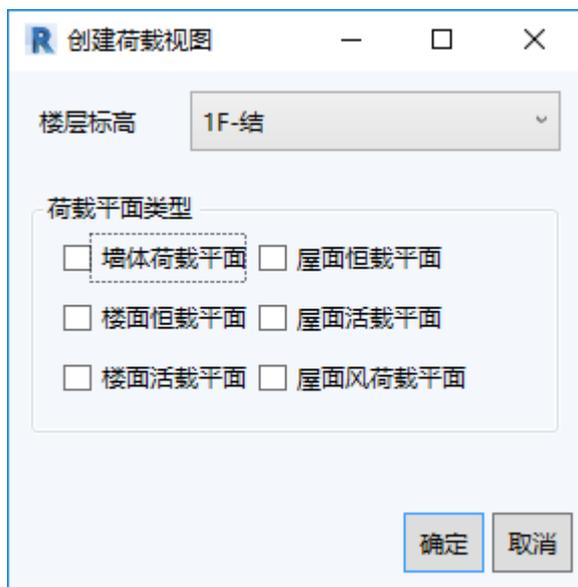
## 4.12 结构计算

### 4.12.1 生成结构计算书

在荷载输入下选择创建荷载视图

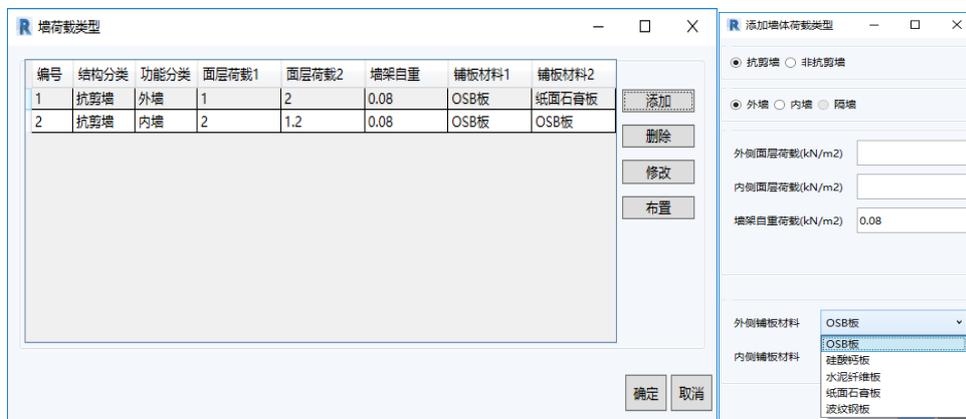


弹出如下对话框：

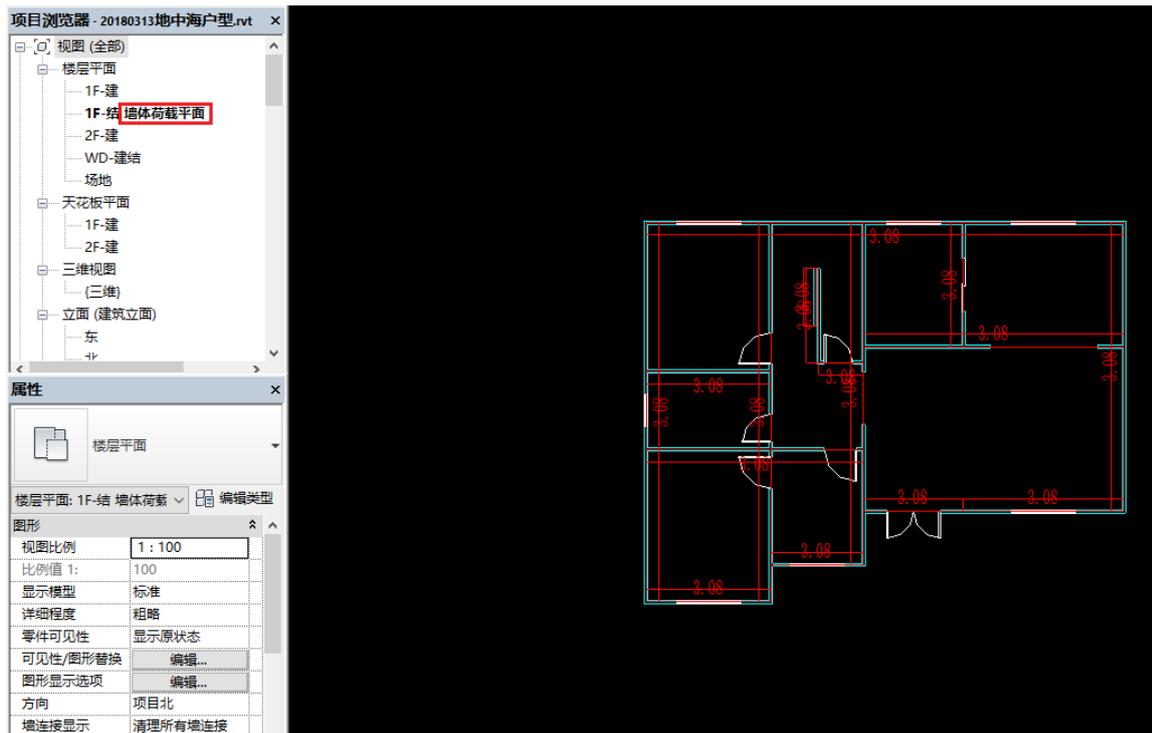


1. 根据楼层标高选择相应的荷载平面。
2. 点击确定后，将会创建相应的荷载平面。
3. 比如 1F-对应选择墙体荷载，2F 对应楼面恒载平面，楼面活载平面，墙体荷载平面等等。
4. 建立好所有荷载平面。

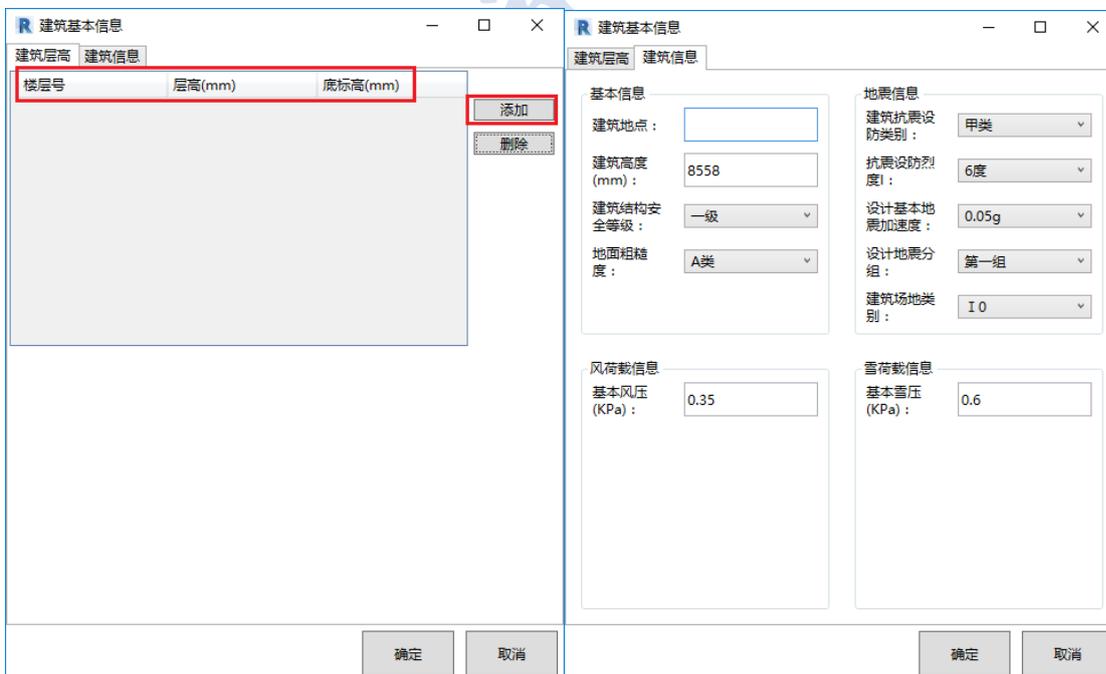
在相应的恒载平面，点击 **添加荷载** 弹出墙荷载类型对话框，该对话框内可以添加、修改和删除荷载类型。



选择相应的荷载类型，点击布置按钮就可以给墙布置相应的荷载。



根据建筑实际情况依次给墙体，楼面，屋面添加相应荷载后，点击  ，弹出如下对话框：



设计师需要根据建筑实际情况填入相应的建筑层高信息，建筑基本信息后点击确认，再点



点击 **整体计算** 选择相应路径，便可以导出整体结算书。

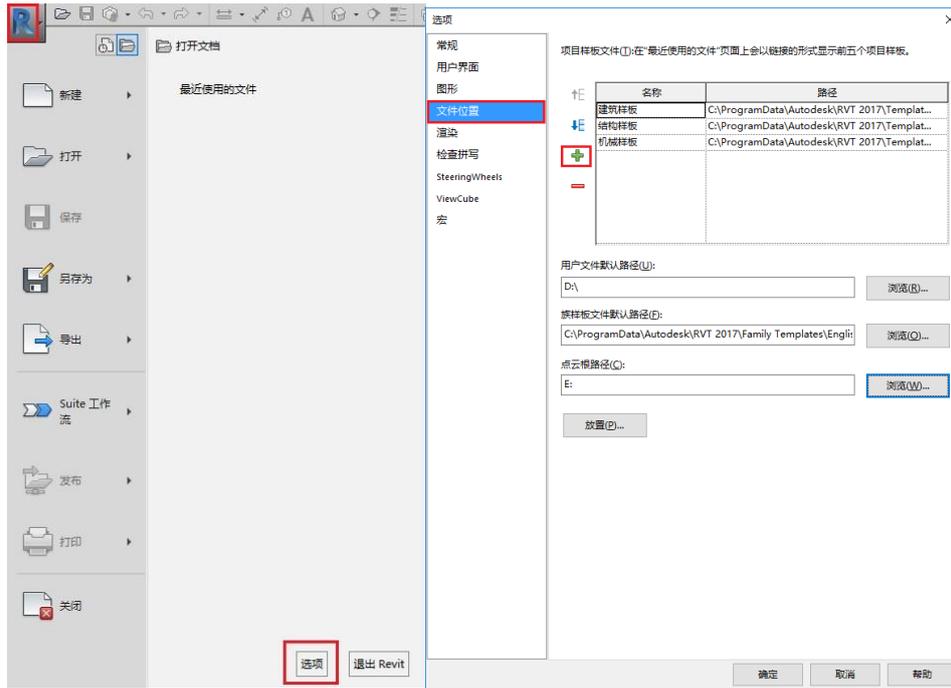


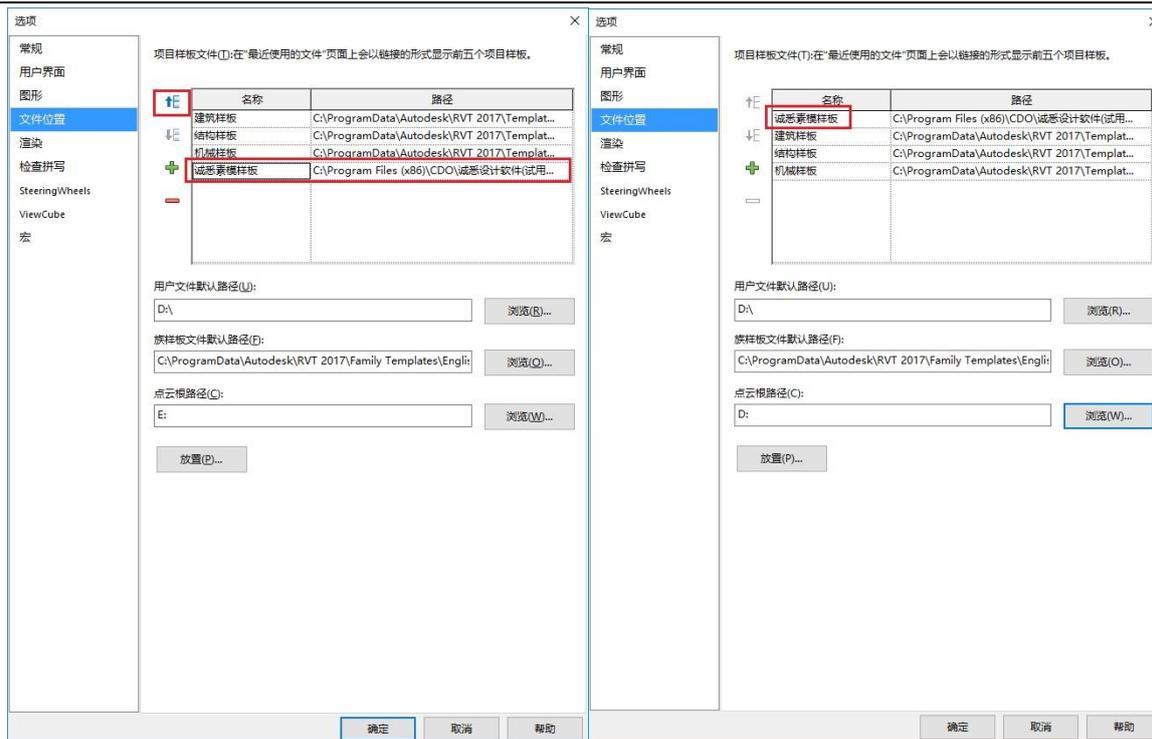
## 5 Revit 操作相关

### 5.1 素模样板如何调出来

在使用诚悉软件过程中，有些用户会发现打开 Revit 后找不到“诚悉素模样板”，遇到类似问题可以用如下操作来解决：

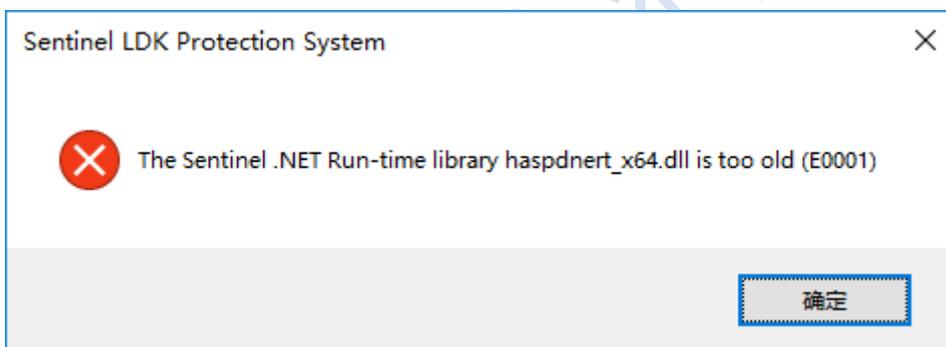
1. 点击 Revit 左上角 R 键，点击选项按钮
2. 在选项弹窗中选择文件位置，点击+号
3. 选择安装路径下-WallFamily 文件夹，找到对应版本的“诚悉素模样板”
4. 选择诚悉素模样板，点击打开
5. 在选项页面点击向上移动按钮，将诚悉素模样板移动到第一
6. 进入 Revit 可以使用诚悉素模样板新建项目。





## 5.2 软件报错

在安装软件完成后，首次打开 Revit 时，部分用户可能会出现如下情况：



点开显示细节，



解决办法:

- 1) 定位至软件安装目录（默认是 C:\Program Files (x86)\CDO\诚悉设计软件）找到这三个文件 apidsp\_windows\_x64.dll, hasp\_windows\_x64\_105851 和 haspdnert\_x64.dll。
- 2) 复制这三个文件到 C:\Windows\System32 目录下。
- 3) 重新打开 Revit 即可解决上述问题。



## 读者意见反馈

亲爱的读者：

感谢您一直以来对悉道公司产品的支持和爱护，尽管我们已对软件进行了严格的测试，但可能还有错误未被发现，如您在使用过程中发现软件错误，请及时通知我们。我们将设法修正这些错误，使我们的软件更适合您的要求。为了今后为您提供更优秀的服务，在您使用本教材的过程中遇到什么问题，或者有什么好的建议，请您来信告诉我们。

联系方式：武汉悉道建筑科技有限公司售后服务部：电话 027-87785311 QQ1529797267

公司地址：武汉市东湖新技术开发区软件园中路四号光谷 E 城 5 栋 9 楼

电子信箱：support@cdoplus.com

悉道科技